

PCT/JP 99/07147

12.01.00

日本国特許庁/868598

JP 99/7147
(K1)
PATENT OFFICE
JAPANESE GOVERNMENT

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日
Date of Application:

1999年 1月 6日

REC'D 28 JAN 2000

出願番号
Application Number:

平成11年特許願第001421号

WIPO PCT

出願人
Applicant(s):

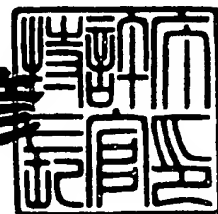
堀米 秀嘉

PRIORITY DOCUMENT
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH
RULE 17.1(a) OR (b)

1999年12月24日

特許庁長官
Commissioner,
Patent Office

近藤 隆彦



出証番号 出証特平11-3090363

【書類名】 特許願
【整理番号】 HM98013
【あて先】 特許庁長官殿
【国際特許分類】 G03B 35/00
【発明者】
 【住所又は居所】 神奈川県厚木市妻田東1-6-48 ウッドパーク本厚
 木709
 【氏名】 堀米 秀嘉
【特許出願人】
 【識別番号】 598026862
 【氏名又は名称】 堀米 秀嘉
【代理人】
 【識別番号】 100107559
 【弁理士】
 【氏名又は名称】 星宮 勝美
【手数料の表示】
 【予納台帳番号】 064839
 【納付金額】 21,000円
【提出物件の目録】
 【物件名】 明細書 1
 【物件名】 図面 1
 【物件名】 要約書 1
【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 3次元画像撮影装置および方法ならびに3次元画像表示装置および方法

【特許請求の範囲】

【請求項1】 空間に物体の3次元画像を表示するために必要な画像情報を得るための3次元画像撮影装置であって、

物体を撮影して、物体の2次元画像情報を生成する撮影手段と、

前記撮影手段に対して、2次元画像情報の画素毎に異なる撮影方向を設定可能な撮影方向設定手段と、

前記撮影方向設定手段を制御して、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、前記撮影手段の解像度よりも低解像度の2次元画像情報を得ると共に、各撮影方向が割り当てられる画素を変えながら、前記低解像度の2次元画像情報を生成する処理を繰り返し実行して、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、前記撮影手段の解像度と同じ解像度の2次元画像情報を得る撮影制御手段とを備えたことを特徴とする3次元画像撮影装置。

【請求項2】 前記撮影制御手段は、

2次元画像の領域を、それぞれA画素（Aは2以上の整数）からなる複数の小領域に分割し、設定可能な全ての撮影方向を、それぞれ、前記小領域内の一つの画素に対して設定して、解像度が前記撮影手段の解像度のA分の1となる低解像度の2次元画像情報を得ると共に、

各撮影方向が割り当てられる画素を前記小領域内で変えながら、前記低解像度の2次元画像情報を生成する処理をA回繰り返し実行して、前記撮影手段の解像度と同じ解像度の2次元画像情報を得ることを特徴とする請求項1記載の3次元画像撮影装置。

【請求項3】 前記撮影制御手段は、設定可能な全ての撮影方向を、それぞれA個ずつの撮影方向に分割し、A個の撮影方向についての低解像度の2次元画像情報を得る処理を繰り返し実行することによって、設定可能な全ての撮影方向について、低解像度の2次元画像情報を得ることを特徴とする請求項2記載の3次元画像撮影装置。

【請求項 4】 前記撮影方向設定手段は、前記物体と前記撮影手段との間に配置され、入射する光の方向を選択して光を偏向させる偏向手段を有することを特徴とする請求項 1 ないし 3 のいずれかに記載の 3 次元画像撮影装置。

【請求項 5】 物体を撮影して、物体の 2 次元画像情報を生成する撮影手段と、前記撮影手段に対して、2 次元画像情報の画素毎に異なる撮影方向を設定可能な撮影方向設定手段とを用いて、空間に物体の 3 次元画像を表示するために必要な画像情報を得るための 3 次元画像撮影方法であって、

前記撮影方向設定手段を制御して、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、前記撮影手段の解像度よりも低解像度の 2 次元画像情報を得る第 1 の手順と、

各撮影方向が割り当てられる画素を変えながら、前記第 1 の手順を繰り返し実行して、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、前記撮影手段の解像度と同じ解像度の 2 次元画像情報を得る第 2 の手順とを含むことを特徴とする 3 次元画像撮影方法。

【請求項 6】 前記第 1 の手順は、2 次元画像の領域を、それぞれ A 画素（A は 2 以上の整数）からなる複数の小領域に分割し、設定可能な全ての撮影方向を、それぞれ、前記小領域内の一つの画素に対して設定して、解像度が前記撮影手段の解像度の A 分の 1 となる低解像度の 2 次元画像情報を得て、

前記第 2 の手順は、各撮影方向が割り当てられる画素を前記小領域内で変えながら、前記第 1 の手順を A 回繰り返し実行して、前記撮影手段の解像度と同じ解像度の 2 次元画像情報を得る

ことを特徴とする請求項 5 記載の 3 次元画像撮影方法。

【請求項 7】 前記第 1 の手順は、設定可能な全ての撮影方向を、それぞれ A 個ずつの撮影方向に分割し、A 個の撮影方向についての低解像度の 2 次元画像情報を得る処理を繰り返し実行することによって、設定可能な全ての撮影方向について、低解像度の 2 次元画像情報を得ることを特徴とする請求項 6 記載の 3 次元画像撮影方法。

【請求項 8】 同一物体に対する観察方向の異なる複数の 2 次元画像情報を、それぞれ観察方向に対応した方向に投射することにより、空間に物体の 3 次元

画像を表示する 3 次元画像表示装置であって、

物体の 2 次元画像情報を投射する投射手段と、

前記投射手段に対して、2 次元画像情報の画素毎に異なる投射方向を設定可能な投射方向設定手段と、

前記投射方向設定手段を制御して、設定可能な全ての投射方向について、それぞれ、前記投射手段の解像度よりも低解像度の 2 次元画像情報を投射して、低解像度の 3 次元画像を表示すると共に、各投射方向が割り当てられる画素を変えながら、前記低解像度の 2 次元画像情報を投射する処理を繰り返し実行して、前記投射手段の解像度と同じ解像度の 3 次元画像を表示する表示制御手段とを備えたことを特徴とする 3 次元画像表示装置。

【請求項 9】 前記表示制御手段は、

2 次元画像の領域を、それぞれ A 画素（A は 2 以上の整数）からなる複数の小領域に分割し、設定可能な全ての投射方向を、それぞれ、前記小領域内の一つの画素に対して設定して、解像度が前記投射手段の解像度の A 分の 1 となる低解像度の 2 次元画像情報を投射して、低解像度の 3 次元画像を表示すると共に、

各投射方向が割り当てられる画素を前記小領域内で変えながら、前記低解像度の 2 次元画像情報を投射する処理を A 回繰り返し実行して、前記投射手段の解像度と同じ解像度の 3 次元画像を表示することを特徴とする請求項 8 記載の 3 次元画像表示装置。

【請求項 10】 前記表示制御手段は、設定可能な全ての投射方向を、それぞれ A 個ずつの投射方向に分割し、A 個の投射方向について低解像度の 2 次元画像情報を投射する処理を繰り返し実行することによって、設定可能な全ての投射方向について、低解像度の 2 次元画像情報を投射することを特徴とする請求項 9 記載の 3 次元画像表示装置。

【請求項 11】 前記投射方向設定手段は、出射する光の方向を選択して光を偏向させる偏向手段を有することを特徴とする請求項 8 ないし 10 のいずれかに記載の 3 次元画像表示装置。

【請求項 12】 物体の 2 次元画像情報を投射する投射手段と、前記投射手段に対して、2 次元画像情報の画素毎に異なる投射方向を設定可能な投射方向設

定手段とを用いて、同一物体に対する観察方向の異なる複数の 2 次元画像情報を、それぞれ観察方向に対応した方向に投射することにより、空間に物体の 3 次元画像を表示する 3 次元画像表示方法であって、

前記投射方向設定手段を制御して、設定可能な全ての投射方向について、それぞれ、前記投射手段の解像度よりも低解像度の 2 次元画像情報を投射して、低解像度の 3 次元画像を表示する第 1 の手順と、

各投射方向が割り当てられる画素を変えながら、前記第 1 の手順を繰り返し実行して、前記投射手段の解像度と同じ解像度の 3 次元画像を表示する第 2 の手順と

を含むことを特徴とする 3 次元画像表示方法。

【請求項 1 3】 前記第 1 の手順は、2 次元画像の領域を、それぞれ A 画素（A は 2 以上の整数）からなる複数の小領域に分割し、設定可能な全ての投射方向を、それぞれ、前記小領域内の一つの画素に対して設定して、解像度が前記投射手段の解像度の A 分の 1 となる低解像度の 2 次元画像情報を投射して、低解像度の 3 次元画像を表示し、

前記第 2 の手順は、各投射方向が割り当てられる画素を前記小領域内で変えながら、前記低解像度の 2 次元画像情報を投射する処理を A 回繰り返し実行して、前記投射手段の解像度と同じ解像度の 3 次元画像を表示することを特徴とする請求項 1 2 記載の 3 次元画像表示方法。

【請求項 1 4】 前記第 1 の手順は、設定可能な全ての投射方向を、それぞれ A 個ずつの投射方向に分割し、A 個の投射方向について低解像度の 2 次元画像情報を投射する処理を繰り返し実行することによって、設定可能な全ての投射方向について、低解像度の 2 次元画像情報を投射することを特徴とする請求項 1 3 記載の 3 次元画像表示方法。

【発明の詳細な説明】

【0 0 0 1】

本発明は、空間に物体の 3 次元画像を表示するために必要な画像情報を得るための 3 次元画像撮影装置および方法、ならびに同一物体に対する観察方向の異なる複数の 2 次元画像情報を、それぞれ観察方向に対応した方向に投射することに

より、空間に物体の3次元画像を表示する3次元画像表示装置および方法に関する。

【0002】

【従来の技術】

近年、光技術の進展に伴って、立体画像を表示する技術について様々な提案がなされている。その一つに、例えばアイマックスシアター（商標名）のように、左眼用画像と右眼用画像とを重ね合わせた画像を専用の眼鏡を装着して見ることで立体的な表現を可能とする2眼式の立体ビュア装置がある。この装置では、左右の眼の視差を利用したステレオグラムにより立体的表現を可能としている。

【0003】

また、レーザ等のコヒーレントな光（可干渉光）を用いたホログラフィ技術による立体表示も行われている。この技術は、予め物体光と参照光とを用いて乾板等にホログラフィを形成しておき、このホログラフィに元の参照光を照射することで再生光を得て立体的な画像表示を行おうとするものである。

【0004】

また、専用の眼鏡を必要としない立体画像表示技術としては、いわゆるIP(Integral Photography)法や、パララックス法等がある。

【0005】

IP法は、リップマンが提案したもので、まず、多数の小さな凸レンズ群からなるフライアイレンズと呼ばれるレンズ板の焦点面に写真乾板を配置して、このレンズ板を介して物体光を露光することにより写真乾板上に多数の小さな物体像を記録したのち、この写真乾板を現像し、それを前と全く同じ位置に置いて背面から光を照射するようにしたものである。

【0006】

パララックス法は、左右各眼に対応する短冊状の画像の前に配置した縦格子状のアーチャーを通して、短冊状の画像を分離して観察する方法である。

【0007】

【発明が解決しようとする課題】

以上のうち、上記の立体ビュア装置においては、専用の眼鏡を装着しなければ

ならないので観る者にとって不便であると共に、不自然な画像であるため疲れやすく、長時間の鑑賞には適さない。

【0008】

また、上記したホログラフィ技術による立体表示技術は、レーザ等のコヒーレント光を必要とするため、装置が大掛かりとなって製作コストも高くなり、また、レーザ特有のスペックル干渉パターンによる画質低下も生ずる。また、ホログラフィ技術は、予め写真乾板上に作成したホログラフィを用いて立体表示を行うものであるため、静止画には適するものの、動画の3次元表示には適していない。このことは、上記したIP法においても同様であり、予め写真乾板上に多数の小さな物体像を記録する工程が必要であることから動画には適していない。

【0009】

また、専用の眼鏡を必要としないパララックス法は、あくまで左右の眼の視差を利用した擬似的な立体表示を行うものであって、真の意味での3次元表示を可能とするものではない。このため、画面の左右方向の立体感は表示できるものの、上下方向の立体感は表現できず、例えば寝転んで見ることはできなかった。また、視差利用技術であることから、視点を変えても単に同じ画像が立体感（奥行感）をもって見えるにすぎず、頭を左右に振っても物体の側面が見えるわけではなかった。

【0010】

また、パララックス法を実現するには、物体を、複数のカメラによって、異なる方向から撮影し、各カメラによって撮影されて得られたフィルムを現像後、各フィルムを複数の画像投射機（プロジェクタ）によって、アパーチャを通して印画紙に焼き付けることによって短冊状の画像を形成する必要がある。従って、パララックス法を実現するには、大掛かりな装置が必要になる。

【0011】

以上のことから、従来技術では、真の意味での立体動画表示を、簡単な構成で実現することが困難であった。

【0012】

本発明はかかる問題点に鑑みてなされたものであり、その目的は、真の意味で

の立体動画表示を簡単な構成で実現できるようにした3次元画像撮影装置および方法ならびに3次元画像表示装置および方法を提供することにある。

【0013】

【課題を解決するための手段】

本発明の3次元画像撮影装置は、空間に物体の3次元画像を表示するために必要な画像情報を得るための3次元画像撮影装置であって、物体を撮影して、物体の2次元画像情報を生成する撮影手段と、撮影手段に対して、2次元画像情報の画素毎に異なる撮影方向を設定可能な撮影方向設定手段と、撮影方向設定手段を制御して、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、撮影手段の解像度よりも低解像度の2次元画像情報を得ると共に、各撮影方向が割り当てられる画素を変えながら、低解像度の2次元画像情報を生成する処理を繰り返し実行して、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、撮影手段の解像度と同じ解像度の2次元画像情報を得る撮影制御手段とを備えたものである。

【0014】

この3次元画像撮影装置では、撮影手段によって物体の2次元画像情報が生成される。また、撮影制御手段によって、撮影方向設定手段が制御されて、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、撮影手段の解像度よりも低解像度の2次元画像情報が得られると共に、各撮影方向が割り当てられる画素を変えながら、低解像度の2次元画像情報を生成する処理が繰り返し実行されて、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、撮影手段の解像度と同じ解像度の2次元画像情報が得られる。

【0015】

また、本発明の3次元画像撮影装置では、撮影制御手段は、例えば、2次元画像の領域を、それぞれA画素（Aは2以上の整数）からなる複数の小領域に分割し、設定可能な全ての撮影方向を、それぞれ、小領域内の一つの画素に対して設定して、解像度が撮影手段の解像度のA分の1となる低解像度の2次元画像情報を得ると共に、各撮影方向が割り当てられる画素を小領域内で変えながら、低解像度の2次元画像情報を生成する処理をA回繰り返し実行して、撮影手段の解像度と同じ解像度の2次元画像情報を得る。この場合、撮影制御手段は、例えば、

設定可能な全ての撮影方向を、それぞれA個ずつの撮影方向に分割し、A個の撮影方向についての低解像度の2次元画像情報を得る処理を繰り返し実行することによって、設定可能な全ての撮影方向について、低解像度の2次元画像情報を得る。

【0016】

また、本発明の3次元画像撮影装置では、撮影方向設定手段は、例えば、物体と撮影手段との間に配置され、入射する光の方向を選択して光を偏向させる偏向手段を有するものでもよい。

【0017】

本発明の3次元画像撮影方法は、物体を撮影して、物体の2次元画像情報を生成する撮影手段と、撮影手段に対して、2次元画像情報の画素毎に異なる撮影方向を設定可能な撮影方向設定手段とを用いて、空間に物体の3次元画像を表示するために必要な画像情報を得るための3次元画像撮影方法であって、撮影方向設定手段を制御して、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、撮影手段の解像度よりも低解像度の2次元画像情報を得る第1の手順と、各撮影方向が割り当てられる画素を変えながら、第1の手順を繰り返し実行して、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、撮影手段の解像度と同じ解像度の2次元画像情報を得る第2の手順とを含むものである。

【0018】

この3次元画像撮影方法では、第1の手順において、撮影方向設定手段が制御され、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、撮影手段の解像度よりも低解像度の2次元画像情報が得られる。また、第2の手順において、各撮影方向が割り当てられる画素を変えながら、第1の手順が繰り返し実行されて、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、撮影手段の解像度と同じ解像度の2次元画像情報が得られる。

【0019】

また、本発明の3次元画像撮影方法では、例えば、第1の手順は、2次元画像の領域を、それぞれA画素（Aは2以上の整数）からなる複数の小領域に分割し、設定可能な全ての撮影方向を、それぞれ、小領域内の一つの画素に対して設定

して、解像度が撮影手段の解像度のA分の1となる低解像度の2次元画像情報を得て、第2の手順は、各撮影方向が割り当てられる画素を小領域内で変えながら、第1の手順をA回繰り返し実行して、撮影手段の解像度と同じ解像度の2次元画像情報を得る。この場合、第1の手順は、例えば、設定可能な全ての撮影方向を、それぞれA個ずつの撮影方向に分割し、A個の撮影方向についての低解像度の2次元画像情報を得る処理を繰り返し実行することによって、設定可能な全ての撮影方向について、低解像度の2次元画像情報を得る。

【0020】

本発明の3次元画像表示装置は、同一物体に対する観察方向の異なる複数の2次元画像情報を、それぞれ観察方向に対応した方向に投射することにより、空間に物体の3次元画像を表示する3次元画像表示装置であって、物体の2次元画像情報を投射する投射手段と、投射手段に対して、2次元画像情報の画素毎に異なる投射方向を設定可能な投射方向設定手段と、投射方向設定手段を制御して、設定可能な全ての投射方向について、それぞれ、投射手段の解像度よりも低解像度の2次元画像情報を投射して、低解像度の3次元画像を表示すると共に、各投射方向が割り当てられる画素を変えながら、低解像度の2次元画像情報を投射する処理を繰り返し実行して、投射手段の解像度と同じ解像度の3次元画像を表示する表示制御手段とを備えたものである。

【0021】

この3次元画像表示装置では、投射手段によって、物体の2次元画像情報が投射される。また、表示制御手段によって、投射方向設定手段が制御され、設定可能な全ての投射方向について、それぞれ、投射手段の解像度よりも低解像度の2次元画像情報が投射されて、低解像度の3次元画像が表示されると共に、各投射方向が割り当てられる画素を変えながら、低解像度の2次元画像情報を投射する処理を繰り返し実行することによって、投射手段の解像度と同じ解像度の3次元画像が表示される。

【0022】

また、本発明の3次元画像表示装置では、例えば、表示制御手段は、2次元画像の領域を、それぞれA画素（Aは2以上の整数）からなる複数の小領域に分割

し、設定可能な全ての投射方向を、それぞれ、小領域内の一つの画素に対して設定して、解像度が投射手段の解像度の A 分の 1 となる低解像度の 2 次元画像情報を投射して、低解像度の 3 次元画像を表示すると共に、各投射方向が割り当てられる画素を小領域内で変えながら、低解像度の 2 次元画像情報を投射する処理を A 回繰り返し実行して、投射手段の解像度と同じ解像度の 3 次元画像を表示する。この場合、表示制御手段は、例えば、設定可能な全ての投射方向を、それぞれ A 個ずつの投射方向に分割し、A 個の投射方向について低解像度の 2 次元画像情報を投射する処理を繰り返し実行することによって、設定可能な全ての投射方向について、低解像度の 2 次元画像情報を投射する。

【 0 0 2 3 】

また、本発明の 3 次元画像表示装置では、投射方向設定手段は、例えば、出射する光の方向を選択して光を偏向させる偏向手段を有するものでもよい。

【 0 0 2 4 】

本発明の 3 次元画像表示方法は、物体の 2 次元画像情報を投射する投射手段と、投射手段に対して、2 次元画像情報の画素毎に異なる投射方向を設定可能な投射方向設定手段とを用いて、同一物体に対する観察方向の異なる複数の 2 次元画像情報を、それぞれ観察方向に対応した方向に投射することにより、空間に物体の 3 次元画像を表示する 3 次元画像表示方法であって、投射方向設定手段を制御して、設定可能な全ての投射方向について、それぞれ、投射手段の解像度よりも低解像度の 2 次元画像情報を投射して、低解像度の 3 次元画像を表示する第 1 の手順と、各投射方向が割り当てられる画素を変えながら、第 1 の手順を繰り返し実行して、投射手段の解像度と同じ解像度の 3 次元画像を表示する第 2 の手順とを含むものである。

【 0 0 2 5 】

この 3 次元画像表示方法では、第 1 の手順において、投射方向設定手段が制御され、設定可能な全ての投射方向について、それぞれ、投射手段の解像度よりも低解像度の 2 次元画像情報が投射されて、低解像度の 3 次元画像が表示される。また、第 2 の手順において、各投射方向が割り当てられる画素を変えながら、第 1 の手順が繰り返し実行されて、投射手段の解像度と同じ解像度の 3 次元画像が

表示される。

【0026】

また、本発明の3次元画像表示方法では、例えば、第1の手順は、2次元画像の領域を、それぞれA画素（Aは2以上の整数）からなる複数の小領域に分割し、設定可能な全ての投射方向を、それぞれ、小領域内の一つの画素に対して設定して、解像度が投射手段の解像度のA分の1となる低解像度の2次元画像情報を投射して、低解像度の3次元画像を表示し、第2の手順は、各投射方向が割り当てられる画素を小領域内で変えながら、低解像度の2次元画像情報を投射する処理をA回繰り返し実行して、投射手段の解像度と同じ解像度の3次元画像を表示する。この場合、第1の手順は、例えば、設定可能な全ての投射方向を、それぞれA個ずつの投射方向に分割し、A個の投射方向について低解像度の2次元画像情報を投射する処理を繰り返し実行することによって、設定可能な全ての投射方向について、低解像度の2次元画像情報を投射する。

【0027】

【発明の実施の形態】

以下、本発明の実施の形態に係る3次元画像撮影装置および方法ならびに3次元画像表示装置および方法について図面を参照して詳細に説明する。

【0028】

始めに、図1ないし図19を参照して、本発明の実施の形態の前提となる技術（以下、前提技術と言う。）について説明する。まず、図1および図2を参照して、前提技術における3次元画像の撮影と表示の原理について説明する。

【0029】

図1は前提技術における3次元画像撮影装置の概略の構成を示す説明図である。この3次元画像撮影装置は、入射する光の方向と出射する光の方向とを所定の角度範囲内で選択することの可能な偏向板11と、この偏向板11の一方の面に対向するように配置された集光レンズ12と、この集光レンズ12における偏向板11とは反対側に順に配置されたピンホール部材13、集光レンズ14およびCCD（電荷結合素子）15とを備えている。ピンホール部材13は、光を通過させるピンホールを有している。

【0030】

この3次元画像撮影装置では、偏向板11における集光レンズ12とは反対側の面が、撮影対象物としての物体10に向けられるようになっている。偏向板11は、本発明における撮影方向設定手段に対応する。集光レンズ12は、偏向板11側より垂直に平行光が入射したときに、出射光がピンホール部材13のピンホールの位置で最も小径となるように、光を集光するようになっている。この集光レンズ12には、例えばフレネルレンズが用いられる。集光レンズ14は、ピンホールを通過して拡散する光を集光して、CCD15の撮像面上に、物体10の像を結像するようになっている。集光レンズ12、ピンホール部材13、集光レンズ14およびCCD15は、本発明における撮影手段に対応する。

【0031】

ここで、図1に示した3次元画像撮影装置の作用について説明する。物体10からの光は偏向板11に入射する。偏向板11は、この入射する光のうち、偏向板11の面に対して所定の角度をなす光のみを選択的に通過させ、偏向板11の面に対して垂直な平行光として出射する。集光レンズ12は、偏向板11からの平行光を集光する。この光は、ピンホール部材13のピンホールを通過し、集光レンズ14によって集光され、CCD15に入射する。CCD15の撮像面には、所定の方向から見た物体10の2次元画像が結像される。この3次元画像撮影装置では、観察点16が、偏向板11および集光レンズ12を挟んで物体10に対向する位置に想定されて、撮影が行われる。偏向板11において選択される入射光の角度は、時間と共に順次変えられる。

【0032】

このように、図1に示した3次元画像撮影装置では、一つの撮影手段（CCD15等）によって物体10が撮影されて、物体10の2次元画像情報が生成されると共に、撮影方向が順次変化させられる。従って、CCD15より出力される画像情報は、時間と共に撮影方向が変化する複数の2次元画像情報となり、これは、空間に物体の3次元画像を表示するために必要な画像情報となる。

【0033】

図2は前提技術における3次元画像表示装置の概略の構成を示す説明図である

。この3次元画像表示装置は、2次元画像情報に基づいて、通過する光を空間的に変調する空間光変調器としての透過型の液晶表示素子（以下、LCDと記す。）21と、このLCD21の光の出射側に順に配置された集光レンズ22、ピンホール部材23、集光レンズ24および偏向板25を備えている。ピンホール部材23は、光を通過させるピンホールを有している。

【0034】

集光レンズ22は、LCD21の出射光を、ピンホール部材23のピンホールの位置で最も小径となるように集光するようになっている。集光レンズ24は、ピンホールを通過した光を平行光とするようになっている。この集光レンズ24には、例えばフレネルレンズが用いられる。偏向板25は、集光レンズ24からの光を、偏向板25の面に対して所定の角度をなす平行光として出射するようになっている。LCD21、集光レンズ22、ピンホール部材23、集光レンズ24および偏向板25は、本発明における投射手段に対応する。偏向板25は、本発明における投射方向設定手段に対応する。

【0035】

ここで、図2に示した3次元画像表示装置の作用について説明する。LCD21は、図1に示した3次元画像撮影装置によって得られた2次元画像情報に基づいて、光を空間的に変調する。LCD21によって変調された光は、集光レンズ22によって集光され、ピンホール部材23のピンホールを通過し、集光レンズ24によって平行光とされて、偏向板25に入射する。偏向板25は、集光レンズ24からの光を、偏向板25の面に対して所定の角度をなす平行光として出射する。偏向板25からの出射光の角度は、撮影時における偏向板11の入射光の角度と一致するように、時間と共に順次変えられる。

【0036】

このように、図2に示した3次元画像表示装置では、図1に示した3次元画像撮影装置によって得られ、撮影方向が変化する2次元画像情報に基づいて、LCD21によって光が変調されて、2次元画像が再生される。この2次元画像は、撮影時における偏向板11の入射光の角度と一致する角度で、偏向板25から出射される。これにより、空間上に、物体10の3次元画像（立体画像）20が形

成される。偏向板 2 5 における光の出射側に位置する観察者 2 6 は、この 3 次元画像 2 0 を観察することができる。

【 0 0 3 7 】

なお、LCD 2 1 に与える 2 次元画像情報は、図 1 に示した 3 次元画像撮影装置によって得られた 2 次元画像情報を、上下方向および左右方向に反転させた 2 次元画像情報とする。ただし、左右方向にのみ立体的な 3 次元画像を表示する場合には、図 1 に示した 3 次元画像撮影装置によって得られた 2 次元画像情報を、左右方向に反転させた 2 次元画像情報を与えればよい。また、この場合には、偏向板 2 5 の光の出射側に、上下方向に光を拡散する拡散板を設ける必要がある。この拡散板は、例えば、水平方向に延びる微小な蒲鉾型レンズを上下方向に多数並べて構成される。

【 0 0 3 8 】

次に、図 3 および図 4 を参照して、左右方向にのみ立体的な 3 次元画像を表示する場合を例にとって、前提技術における 3 次元画像撮影装置と 3 次元画像表示装置の位置関係について概念的に説明する。図 3 は、図 1 に示した 3 次元画像撮影装置の光学系に、図 2 に示した 3 次元画像表示装置の光学系を重ね合わせた場合の光学系を示す説明図である。図 4 は、図 2 に示した 3 次元画像表示装置の光学系に、図 1 に示した 3 次元画像撮影装置の光学系を重ね合わせた場合の光学系を示す説明図である。これらの図に示した光学系では、集光レンズ 1 2 とピンホール部材 1 3 との間に、仮想的なハーフミラー 2 7 が配置されている。このハーフミラー 2 7 は、その反射面の法線が、3 次元画像撮影装置の光学系の光軸に対して 4 5 度をなすように配置されている。そして、集光レンズ 1 2 からの光がハーフミラー 2 7 で反射して進行する方向に、3 次元画像表示装置のピンホール部材 2 3、集光レンズ 2 2 および LCD 2 1 が配置されている。

【 0 0 3 9 】

撮影時には、CCD 1 5 上に物体 1 0 の像が結像される。このとき、集光レンズ 1 2 からの光がハーフミラー 2 7 で反射して LCD 2 1 に結像したとすると、LCD 2 1 に結像する像は、CCD 1 5 上に結像する像に対して左右方向に反転した像である。表示時には、この反転した像が形成されるように、LCD 2 1 を

駆動することになる。

【0040】

次に、図5を参照して、前提技術における3次元画像撮影装置の構成について詳しく説明する。図5は、前提技術における3次元画像撮影装置の構成を示すブロック図である。この3次元画像撮影装置は、図1に示した構成の他に、CCD15を駆動するCCD駆動回路31と、CCD15の出力信号を処理して、画像信号を出力する信号処理回路32と、この信号処理回路32の出力信号を入力し、必要に応じて、後述する表示位置変換処理を行う表示位置変換回路33と、この表示位置変換回路33に対して、表示位置の移動量の情報を与えるための操作部34と、表示位置変換回路33の出力に同期信号を重畳して、映像信号として出力する出力回路35とを備えている。3次元画像撮影装置は、更に、偏向板11を駆動する偏向板駆動回路36と、この偏向板駆動回路36に対して、選択する入射光の角度の空間的および時間的なパターンの情報を与える角度パターン発生回路37と、上記各回路の動作のタイミングを制御するタイミング制御回路38とを備えている。

【0041】

なお、CCD15は、モノクロ画像用でもよいし、カラー画像用でもよい。カラー画像用のCCD15としては、例えば、R、G、Bの各色フィルタを備えた単板式カラーフィルタ方式のものでもよいし、入射光をR、G、Bの各色に分離する色分離手段と分離された各光を受光する3枚のモノクロ用のCCDとを含む3板式のものでもよい。

【0042】

ここで、図5に示した3次元画像撮影装置の動作について説明する。偏向板駆動回路36は、偏向板11が選択する入射光の角度が、一定の周期で順次変化するよう、偏向板11を駆動する。以下の説明では、偏向板11が選択する入射光の角度が、 θ_1 から θ_60 まで、 $\Delta\theta$ 間隔で変化するものとする。 $\Delta\theta$ は、例えば1度とする。

【0043】

CCD駆動回路31は、偏向板11が選択する入射光の各角度毎に、1枚の2

次元画像情報が得られるように、偏向板駆動回路 36 による偏向板 11 の駆動に同期して CCD 15 を駆動する。CCD 15 の出力信号は、信号処理回路 32 によって処理されて画像信号とされる。この画像信号は、必要に応じて表示位置変換回路 33 による表示位置変換処理が施されて、出力回路 35 に送られる。そして、この出力回路 35 より映像信号が出力される。なお、表示位置変換回路 33 の構成と動作については、後で詳しく説明する。

【0044】

図 6 は、偏向板 11 が選択する入射光の角度と CCD 15 が取り込む画像との対応関係を示す説明図である。この図に示したように、偏向板 11 が選択する入射光の角度は、 $\theta 1$ から $\theta 60$ まで角度 $\Delta \theta$ ($= 1$ 度) 間隔で変化する。CCD 15 は、各角度 θi ($i = 1, 2, \dots, 60$) 毎に、撮影対象物としての物体の 2 次元画像を取り込む。ここで、各角度 θi 毎に取り込まれた 1 枚の 2 次元画像を 1 フィールド分の画像と呼ぶこととする。従って、角度 $\theta 1$ から $\theta 60$ までの入射光の角度の走査によって、60 フィールド分の 2 次元画像が得られる。以下の説明では、この角度 $\theta 1$ から $\theta 60$ までの走査によって得られる 2 次元画像の集合体を、60 空間フィールド分の画像と呼ぶものとする。60 空間フィールド分の画像で一つの 3 次元静止画像が形成される。そのため、角度 $\theta 1$ から $\theta 60$ までの 60 空間フィールドを 1 空間フレームと呼ぶものとする。また、 $\theta 1 \sim \theta 60$ の各角度毎の画像取り込みは、それぞれ、タイミング $t 1 \sim t 60$ において行われるものとする。

【0045】

角度 $\theta 1$ から $\theta 60$ までの 60 空間フィールド分の画像の取り込みが終了すると、次のタイミング $t 61 \sim t 120$ においてさらに角度 $\theta 1$ から $\theta 60$ までの 60 空間フィールド分の画像の取込みが行われる。以下同様にして、60 空間フィールド分ずつの画像の取込みが繰り返される。そして、この繰り返しを 60 回行うことで、合計 3600 フィールド分の画像が得られる。このとき、ある角度 θi に着目すると、タイミング $t i \sim t (i+60 \times 59)$ において 60 フィールド分の画像が得られたことになる。なお、以下の説明では、各角度 θi においてタイミング $t i \sim t (i+60 \times 59)$ で得られる 2 次元画像を 60 時間フィールド分の画像と呼ぶもの

とする。

【0046】

ここで、角度 θ_1 から θ_0 までの入射光の角度の変化および 60 空間フィールド分の画像の取込みを $1/60$ 秒の時間で行うものとする、入射光の角度変化の周期および画像取込み周期 Δt は $1/3600$ 秒となり、1 秒間で 3600 フィールド分の画像が得られることになる。

【0047】

次に、3次元画像撮影装置における偏向板 11 の構成の一例について説明する。図 7 は、偏向板 11 に用いる液晶素子の構成を示したものである。この液晶素子 40 は、高分子分散液晶 (PDLC : Polymer Dispersed Liquid Crystal) または高分子・液晶複合体 (Liquid Crystal Polymer Composite) と呼ばれる素子を用いて構成される。この高分子分散液晶素子は、高分子と液晶の複合体に電圧を加えて液晶分子の配列方向を電界の方向に揃え、高分子と液晶との屈折率のマッチングによる効果を利用して、見る方向によって白濁状態と透明状態とを切り換えることができる機能を有するものである。

【0048】

液晶素子 40 は、高分子材料 41 中に数ミクロン以下の針状の液晶分子 42 を分散させて形成した高分子・液晶複合層 43 と、この高分子・液晶複合層 43 の入射面および出射面に、高分子・液晶複合層 43 を挟んで互いに対向すると共に紙面と直交する方向に延びるように形成された微小幅のストライプ電極 44、45 とを備えている。なお、ストライプ電極 44、45 は、上記のようにストライプの方向（電極の長手方向）が互いに平行になるように配置してもよいが、例えば、ストライプの方向を直交させた、いわゆる単純マトリクス配置としてもよい。あるいは、TFT（薄膜トランジスタ）等を用いて構成されるアクティブマトリクス配置としてもよい。これらの場合には、偏向方向の制御を 2 方向について行うことが可能になる。

【0049】

ストライプ電極 44、45 は、例えば ITO (Indium Tin Oxide) 等の透明導電膜から形成され、図の紙面と直交する方向（縦方向）に延びている。ストライプ

電極 44 とストライプ電極 45 との間には、所定の電圧が選択的に印加されるようになっている。図中における $1Px$ は、1画素分の領域を表している。ストライプ電極 44, 45 の配列のピッチは、60個の角度 $\theta_1 \sim \theta_{60}$ を実現し得る程度に、でき得る限り小さくされている。

【0050】

液晶分子 42 は、電圧が印加されていない状態では、高分子材料 41 中において液晶光軸（長軸）がランダムな方向を向いている。この状態では、液晶分子 42 の実効的な屈折率と高分子材料 41 の屈折率とは一致せず、液晶分子 42 と高分子材料 41 との界面での光散乱効果によって、高分子・液晶複合層 43 の全体が不透明な白色状態を呈する。一方、ストライプ電極 44, 45 間に電圧が選択的に印加されると、これにより生ずる挟み電界の及ぶ範囲内において、液晶分子 42 の光軸方向が電界方向と一致して揃い、液晶分子 42 の見かけの屈折率は、液晶分子 42 の常光線に対応する値 n_0 となる。このため、高分子材料 41 として、その屈折率が n_0 とほぼ等しいものを用いると、液晶分子 42 と高分子材料 41 との界面における屈折率の差がなくなり、電界方向においては光散乱効果が弱まって高分子・液晶複合層 43 が透明になる。すなわち、電界方向にのみ光が通過することとなる。

【0051】

ここで、例えば、高分子・液晶複合層 43 の厚さを L 、ストライプ電極 44, 45 の配列のピッチを p とする。この場合、高分子・液晶複合層 43 を通過する光の方向が高分子・液晶複合層 43 の面の法線に対してなす角度を δ_i 、そのときのストライプ電極 44, 45 間の水平方向のずれ量をピッチ数で表した値を n_i 、ストライプ電極 44, 45 間の水平方向のずれ量を距離で表した値を d_i とすると、

$$\tan \delta_i = d_i / L = p \times n_i / L$$

より、所定の角度 δ_i を得るためのストライプ電極 44, 45 間の水平方向のずれピッチ数 n_i は、次の式 (1) で表される。ここに、 $i = 1, 2, \dots, 60$ である。

【0052】

$$n_i = L \times \tan \delta_i / p \cdots (1)$$

【0053】

図8は、上述の液晶素子40を用いた偏向板11の構成を示したものである。この図に示したように、3次元画像撮影装置における偏向板11としては、液晶素子40を2枚重ね合わせた構造のものが用いられる。以下、偏向板11における入射側の液晶素子40を符号40Aで表し、出射側の液晶素子40を符号40Bで表す。なお、図8では、ストライプ電極44、45の図示を省略している。液晶素子40A、40B間の界面は、光散乱面になっている。

【0054】

この偏向板11の駆動は、以下のようにして行われる。液晶素子40Aでは、通過する光の角度 δ_i が、選択する入射光の角度 $\theta_1 \sim \theta_{60}$ となるように、ストライプ電極44、45に対する電圧の印加が制御される。液晶素子40Aを通過した光は、液晶素子40A、40Bの間の光散乱面で散乱される。液晶素子40Bでは、液晶素子40Aを通過し、光散乱面で散乱された光のうち、液晶素子40Bの面に垂直な光のみが液晶素子40Bを通過するように、ストライプ電極44、45に対する電圧の印加が制御される。これにより、図8に示したように、角度 θ_i で入射する光のみが、偏向板11を通過し、且つ偏向板11の面に対して垂直に出射される。

【0055】

図9は、入射光の角度が θ_1 のときの偏向板11の動作を示したものであり、図10は、入射光の角度が θ_{60} のときの偏向板11の動作を示したものである。これらの図に示したように、各液晶素子40A、40Bにおけるストライプ電極44、45に対する電圧印加の制御は、電圧の印加される一対の電極間を結ぶ直線が偏向板11の面に対してなす角度を θ_i に保ったまま、電圧の印加される一対の電極を、例えば、図中の矢印で示したように図の左方から右方へと順次シフトさせるようにして行われる。より具体的には、入射面側に配列された各ストライプ電極45に対して次々と所定の時間間隔でパルス電圧を印加する走査（以下、電圧印加走査という。）に同期して、出射面側に配列された各ストライプ電極44に対して次々とパルス電圧を印加する電圧印加走査が行われる。その際、入

射面側の電圧が印加されるストライプ電極45と出射面側の電圧が印加されるストライプ電極44との間には、角度 θ_i に対応した水平ずれ距離が保たれるように制御が行われる。このような動作は、各画素に対応した各領域で同時に行われる。

【0056】

1つの角度 θ_i についての電圧印加走査は、 $1/3600$ 秒の時間周期で行われる。従って、角度 θ_1 から θ_{60} までのすべての角度についての電圧印加走査に要する時間は $1/60$ 秒である。

【0057】

高分子・液晶複合層43は、例えば、高分子と液晶の溶液を基板上に塗布した後、溶媒を蒸発させる方法や、高分子材料のモノマーが重合して硬化する際に液晶が高分子材から析出して液晶小滴が形成されるという効果を利用する方法により形成されるが、この他の方法でも形成可能である。例えば、ポリビニルアルコール(PVA)等の水溶液にネマティック液晶を分散して液晶小滴をマイクロカプセル化した構造のものや、液晶中に少量の高分子材料をゲル状に分散した構造のものであってもよい。なお、従来の高分子分散液晶では球状の液晶分子が用いられているが、本例のように指向性が必要とされる用途では、液晶分子の形状が上記したような針状であることが望ましい。このような針状の液晶を形成するには、例えば、均一な磁場中において液晶を析出させてマイクロカプセル化させる方法がある。この方法では、磁場方向における潮汐効果により、針状の液晶分子42が形成される。

【0058】

次に、図11を参照して、前提技術における3次元画像表示装置の構成について詳しく説明する。図11は、前提技術における3次元画像表示装置の構成を示すブロック図である。この3次元画像表示装置は、図2に示した構成の他に、LCD21に平行な照明光を供給する光源部50と、映像信号を入力し、この映像信号より同期信号を分離し、映像信号と同期信号とを出力する同期分離回路51と、この同期分離回路51より出力される映像信号を基に、信号処理を加えて画像信号を出力する信号処理回路52と、この信号処理回路52の出力信号を入力

し、必要に応じて、後述する表示位置変換処理を行う表示位置変換回路 53 と、この表示位置変換回路 53 に対して、表示位置の移動量の情報を与えるための操作部 54 と、表示位置変換回路 53 の出力信号に基づいて、LCD 21 を駆動する LCD 駆動回路 55 とを備えている。3 次元画像表示装置は、更に、偏向板 25 を駆動する偏向板駆動回路 56 と、この偏向板駆動回路 56 に対して、選択する入射光の角度の空間的および時間的なパターンの情報を与える角度パターン発生回路 57 と、同期分離回路 51 より出力される同期信号を入力し、この同期信号に同期して、上記各回路の動作のタイミングを制御するタイミング制御回路 58 とを備えている。

【0059】

なお、LCD 21 は、モノクロ画像を形成するものでもよいし、カラー画像を形成するものでもよい。カラー画像を形成する場合には、LCD 21 としては、例えば、R、G、B の各色フィルタを備えた単板式カラーフィルタ方式のものが用いられる。LCD 21 の液晶部分には、例えば、高速動作が可能な強誘電性液晶 (FLC : Ferroelectric Liquid Crystal) が用いられる。また、光源部 50 および LCD 21 の代わりに、白色光源と、この白色光源より出射される光を R、G、B の各色に分離する、ダイクロイックミラーまたはダイクロイックプリズム等の色分離手段と、この色分離手段によって分離された各光を、それぞれ R、G、B 毎の画像信号に応じて空間的に変調する 3 枚のモノクロ用 LCD と、各モノクロ用 LCD によって変調された R、G、B の各光を合成して出射する合成手段とを設けてもよい。

【0060】

ここで、図 11 に示した 3 次元画像表示装置の動作について説明する。この 3 次元画像表示装置には、例えば図 5 に示した 3 次元画像撮影装置によって得られた映像信号が入力される。同期分離回路 51 は、入力された映像信号より同期信号を分離して、映像信号と同期信号とを出力する。映像信号は、信号処理回路 52 によって処理されて画像信号とされる。この画像信号は、必要に応じて表示位置変換回路 53 による表示位置変換処理が施されて、LCD 駆動回路 55 に送られる。そして、この LCD 駆動回路 55 によって、画像信号に基づいて LCD 2

1 が駆動される。

【0061】

光源部 50 より出射された平行な照明光は、LCD 21 によって空間的に変調される。これにより、2 次元画像が形成される。LCD 21 の出射光は、集光レンズ 22、ピンホール部材 23 のピンホールおよび集光レンズ 24 を経て、平行光束として偏向板 25 に入射する。

【0062】

偏向板駆動回路 56 は、偏向板 25 の出射光の角度が、一定の周期で順次変化するよう、偏向板 25 を駆動する。ここで、偏向板 25 の出射光の角度は、LCD 21 によって形成される各 2 次元画像毎に、3 次元画像撮影装置による撮影時における入射光の角度と一致するように制御される。このような角度の制御は、同期分離回路 51 によって分離された同期信号に基づいて、タイミング制御回路 58 によって行われる。

【0063】

図 12 は、LCD 21 が形成する 2 次元画像と偏向板 25 の出射光の角度との対応関係を示す説明図である。なお、ここでは、左右方向にのみ立体的な 3 次元画像を表示するものとする。そのため、図 12 に示したように、偏向板 25 の光の出射側に、上下方向に光を拡散する拡散板 29 が設けられている。図 13 は、集光レンズ 24、偏向板 25 および拡散板 29 を示す斜視図である。この図に示したように、拡散板 29 は、偏向板 25 の光の出射光を、上下方向に所定の角度 α で拡散するようになっている。

【0064】

図 12 に示したように、偏向板 25 の出射光の角度は、 $\theta 1$ から $\theta 60$ まで角度 $\Delta \theta$ ($= 1$ 度) 間隔で変化する。LCD 21 は、各角度 θi ($i = 1, 2, \dots, 60$) 毎に、その角度に対応した 2 次元画像を形成する。従って、角度 $\theta 1$ から $\theta 60$ までの出射光の角度の走査によって、60 空間フィールド分の 2 次元画像がそれぞれ異なる方向に投影される。 $\theta 1 \sim \theta 60$ の各角度毎の 2 次元画像の形成は、それぞれ、タイミング $t 1 \sim t 60$ において行われる。

【0065】

角度 $\theta 1$ から $\theta 60$ までの 60 空間フィールド分の画像の形成が終了すると、次のタイミング $t 61 \sim t 120$ においてさらに角度 $\theta 1$ から $\theta 60$ までの 60 空間フィールド分の画像の形成が行われる。以下同様にして、60 空間フィールド分ずつの画像の形成が繰り返される。そして、この繰り返しを 60 回行うことで、合計 3600 フィールド分の 2 次元画像が投影される。

【0066】

次に、3 次元画像表示装置における偏向板 25 の構成の一例について説明する。図 14 および図 15 は、偏向板 25 の構成を示したものである。これらの図に示したように、偏向板 25 は、1 枚の液晶素子 40 によって構成されている。偏向板 25 の入射側の面は、光散乱面 49 になっている。従って、偏向板 25 に入射した光は、光散乱面 49 で散乱され、そのうちの選択された方向の光のみが液晶素子 40 を通過して出射される。

【0067】

この偏向板 25 では、出射光の角度が、順次 $\theta 1 \sim \theta 60$ となるように、液晶素子 40 のストライプ電極 44, 45 に対する電圧の印加が制御される。図 14 は、出射光の角度が $\theta 1$ のときの偏向板 25 の動作を示したものであり、図 15 は、出射光の角度が $\theta 60$ のときの偏向板 25 の動作を示したものである。これらの図に示したように、液晶素子 40 におけるストライプ電極 44, 45 に対する電圧印加の制御は、電圧の印加される一対の電極間を結ぶ直線が偏向板 25 の面に対してなす角度を θi に保ったまま、電圧の印加される一対の電極を、例えば、図中の矢印で示したように図の左方から右方へと順次シフトさせるようにして行われる。より具体的には、入射面側に配列された各ストライプ電極 44 に対して次々と所定の時間間隔でパルス電圧を印加する電圧印加走査に同期して、出射面側に配列された各ストライプ電極 45 に対して次々とパルス電圧を印加する電圧印加走査が行われる。その際、入射面側の電圧が印加されるストライプ電極 44 と出射面側の電圧が印加されるストライプ電極 45 との間には、角度 θi に対応した水平ずれ距離が保たれるように制御が行われる。このような動作は、各画素に対応した各領域で同時に行われる。

【0068】

1つの角度 θ_i についての電圧印加走査は、 $1/3600$ 秒の時間周期で行われる。従って、角度 θ_1 から θ_{60} までのすべての角度についての電圧印加走査に要する時間は $1/60$ 秒である。

【0069】

なお、液晶分子42の配向作用はヒステリシスを有するため、電界が移動していった後でもその配向状態がある程度の時間保持される。したがって、このような配向が偏向板25の全面にわたって行われた後に、LCD21に $1/3600$ 秒周期で画像を表示させるようにすればよい。より具体的には、電圧印加走査の周期（= $1/3600$ 秒）に対するその実所要時間の比として定義される走査デューティ比を例えば50%以下とし、LCD21の表示周期（= $1/3600$ 秒）に対するその実表示時間の比として定義される表示デューティ比を同じく50%以下とすると、 $1/3600$ 秒という時間内に、1回分の電圧印加走査とLCD21における1枚分の画像の表示とが行われることとなる。また、上記したようにストライプ電極44、45に代えてマトリクス電極を用いるようにした場合には、液晶分子42の配向方向を一旦ランダムに乱した後に、1画素分の領域中の一部の液晶分子42のみを角度 θ_i に配向させるようにすることにより、中間階調の表示も実現可能となる。

【0070】

次に、図16を参照して、前提技術における表示位置変換処理の原理について説明する。図16は、図2と同様に、前提技術における3次元画像表示装置の概略の構成を示したものである。この図において、表示位置変換処理を行わない場合に表示される3次元画像を符号20Aで表し、この3次元画像20Aに対して前後方向に距離 a だけ表示位置を移動する表示位置変換処理を行った場合に表示される3次元画像を符号20Bで表す。このような表示位置変換処理を行うには、偏向板25より光が角度 θ_i で出射される2次元画像の位置を、偏向板25上で、2次元画像情報の面内方向、すなわち水平方向に b だけ移動すればよい。ただし、 b は、以下の式(2)で表される値である。

【0071】

$$b = a \times \tan \theta_i \quad \dots (2)$$

【0072】

ここで、 a は、3次元画像を観察者26に近づける場合に負の値をとり、遠ざける場合に正の値をとるものとする。また、 θ_i は、偏向板25からの出射光が図16における左側を向く場合に負の値をとり、右側を向く場合に正の値をとるものとする。また、 b は、偏向板25上における2次元画像の位置を図16における右側に移動する場合に正の値をとり、左側に移動する場合に負の値をとるものとする。

【0073】

従って、3次元画像の表示位置の移動量 a と、偏向板25からの出射光の角度 θ_i に応じて、偏向板25に投影される2次元画像の位置を b だけずらすことにより、3次元画像の表示位置を移動させることができる。なお、偏向板25に投影される2次元画像の位置を b だけずらすには、LCD21上における2次元画像の位置を、 b に対して一定の比率を掛けた値、すなわち b に比例した値だけ水平方向にずらせばよい。なお、垂直方向（縦方向）にも視野角を有する立体映像を得る場合には、垂直方向も同様の変換を行う。

【0074】

図5における表示位置変換回路33および図11における表示位置変換回路53は、上述の原理に基づいて3次元画像の表示位置を変換するために、2次元画像の位置を水平方向にずらす処理を行う。

【0075】

図17は、表示位置変換回路33、53の構成の一例を示すブロック図である。ここでは、表示位置変換回路33、53に入力される画像信号がデジタル信号であるものとする。表示位置変換回路33、53は、入力画像信号を、2次元画像単位で記憶するフレームメモリ61と、このフレームメモリ61の書き込みアドレスおよび読み出しアドレスを制御する書き込み・読み出しアドレス制御回路62とを有している。書き込み・読み出しアドレス制御回路62には、操作部34、54から、表示位置の移動量の情報が与えられるようになっている。また、書き込み・読み出しアドレス制御回路62には、タイミング制御回路38、58よりタイミング信号が与えられるようになっている。

【0076】

この表示位置変換回路 3 3, 5 3 では、入力画像信号は、書き込み・読み出しアドレス制御回路 6 2 の制御により、フレームメモリ 6 1 に書き込まれた後、読み出されて、後段に出力される。ここで、書き込み・読み出しアドレス制御回路 6 2 は、操作部 3 4, 5 4 より与えられる表示位置の移動量の情報とタイミング制御回路 3 8, 5 8 よりタイミング信号とに基づいて、2 次元画像の位置のずれ量を求める。表示位置の移動量の情報は、式 (2) における移動量 a に対応する値を提供する。タイミング信号は、式 (2) における角度 θ_i の情報を提供する。そして、書き込み・読み出しアドレス制御回路 6 2 は、入力画像信号によって表される 2 次元画像の位置に対して、出力画像信号によって表される 2 次元画像の位置が、求めたずれ量だけずれるように、書き込みアドレスと読み出しアドレスとを制御する。

【0077】

なお、入力画像信号がアナログ信号の場合には、アナログーデジタル変換した後に、フレームメモリ 6 1 に記憶させるようにする。

【0078】

このような表示位置変換処理は、図 5 に示した 3 次元画像撮影装置における表示位置変換回路 3 3 で行ってもよいし、図 1 1 に示した 3 次元画像表示装置における表示位置変換回路 5 3 で行ってもよい。従って、表示位置変換回路 3 3, 5 3 の一方を省略してもよい。

【0079】

次に、図 1 8 および図 1 9 を参照して、より効果的な 3 次元画像の撮影および表示の方法の一例を説明する。図 1 8 は、図 1 と同様に 3 次元画像撮影装置の概略の構成を示し、図 1 9 は、図 2 と同様に 3 次元画像表示装置の概略の構成を示している。図 1 8 では、撮影対象物としての物体 1 0 の後側に、ミラー 7 0 を配置している。この場合、ミラー 7 0 には、物体 1 0 の後側の面が映し出される。3 次元画像撮影装置によって、これら物体 1 0 およびミラー 7 0 を撮影し、得られた 2 次元画像情報を 3 次元画像表示装置に与えて 3 次元画像を表示させると、図 1 9 に示したように、観察者 2 6 から見て、物体 1 0 の 3 次元画像 2 0 の後側

に、ミラー 70 の 3 次元画像 71 が表示される。そして、このミラー 70 の 3 次元画像 71 には、物体 10 の後側の面の像が映し出される。観察する方向によって物体 10 の 3 次元画像 71 の見え方が変化するように、観察する方向によって、ミラー 70 の 3 次元画像 71 において映し出される物体 10 の後側の面の像の見え方も変化する。従って、ミラー 70 を設けない場合に比べて、より立体感の増した 3 次元画像の表示を実現することができる。

【0080】

更に、表示位置変換処理によって、ミラー 70 の 3 次元画像 71 における鏡面の位置が、偏向板 25 の表面の位置と一致するように、3 次元画像の表示位置の変換を行えば、偏向板 25 の表面が鏡面のように見え、より効果的である。

【0081】

次に、本発明の第 1 の実施の形態について詳しく説明する。本実施の形態では、3 次元画像の撮影時には、画素毎に異なる撮影方向を設定して 1 枚の 2 次元画像情報を生成すると共に、各画素毎の撮影方向を順次変化させて、連続的に 2 次元画像情報を生成する。また、本実施の形態では、3 次元画像の表示時には、上述のようにして得られた連続的な 2 次元画像情報を、各画素毎に、撮影時における撮影方向に対応した方向に投射することによって、3 次元画像を形成する。

【0082】

始めに、図 20 ないし図 25 を参照して、本実施の形態における画素毎の撮影方向および投射方向を表すフォーマットについて説明する。なお、以下の説明では、水平方向 N 画素、垂直方向 M 画素の 2 次元画像を、 $N \times M$ 画素の 2 次元画像と表現する。本実施の形態では、3 次元画像撮影装置における 2 次元画像情報の撮影手段の解像度および 3 次元画像表示装置における 2 次元画像情報の投射手段の解像度が 640×480 画素であり、すなわち、2 次元画像が 640×480 画素で構成されるものとする。撮影方向および投射方向は、 $\theta 1 \sim \theta 60$ の 60 方向とする。なお、図 20 ないし図 25 において、図中の数字 1 ～ 60 は、それぞれ方向 $\theta 1 \sim \theta 60$ を表している。また、本実施の形態では、5 つの空間フィールドで一つの空間フレームが形成される。一つの空間フレームは、一つの 3 次元静止画像を形成する。また、12 個の空間フレームによって 1 秒間の 3 次元画像が

形成される。

【0083】

また、本実施の形態では、 640×480 画素の2次元画像領域を、水平方向160個、垂直方向160個の小領域に分割する。小領域は、 4×3 画素で構成される。

【0084】

図20は、第1空間フレーム F_{m1} を構成する第1空間フィールド F_{d1} ないし第5空間フィールド F_{d5} を示したものである。図中の 4×3 画素の領域が小領域を表している。各小領域中の各画素毎の方向を走査方向順に見ていくと、第1空間フレーム F_{m1} の第1空間フィールド F_{d1} では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta_1 \sim \theta_{12}$ に設定されている。第2空間フィールド F_{d2} では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta_{13} \sim \theta_{24}$ に設定されている。第3空間フィールド F_{d3} では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta_{25} \sim \theta_{36}$ に設定されている。第4空間フィールド F_{d4} では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta_{37} \sim \theta_{48}$ に設定されている。第5空間フィールド F_{d5} では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta_{49} \sim \theta_{60}$ に設定されている。

【0085】

図21は、第2空間フレーム F_{m2} を構成する第1空間フィールド F_{d1} ないし第5空間フィールド F_{d5} を示したものである。図中の 4×3 画素の領域が小領域を表している。各小領域中の各画素毎の方向を走査方向順に見ていくと、第2空間フレーム F_{m2} の第1空間フィールド F_{d1} では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta_2 \sim \theta_{12}$ 、 θ_1 に設定されている。第2空間フィールド F_{d2} では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta_{14} \sim \theta_{24}$ 、 θ_{13} に設定されている。第3空間フィールド F_{d3} では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta_{26} \sim \theta_{36}$ 、 θ_{25} に設定されている。第4空間フィールド F_{d4} では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta_{38} \sim \theta_{48}$ 、 θ_{37} に設定されている。第5空間フィールド F_{d5} では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta_{50} \sim \theta_{60}$ 、 θ_{49} に設定されている。

【0086】

図22は、第3空間フレーム F_{m3} を構成する第1空間フィールド F_{d1} ない

し第5空間フィールドF d 5を示したものである。図中の4×3画素の領域が小領域を表している。各小領域中の各画素毎の方向を走査方向順に見ていくと、第3空間フレームF m 3の第1空間フィールドF d 1では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta 3 \sim \theta 12$, $\theta 1$, $\theta 2$ に設定されている。第2空間フィールドF d 2では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta 15 \sim \theta 24$, $\theta 13$, $\theta 14$ に設定されている。第3空間フィールドF d 3では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta 27 \sim \theta 36$, $\theta 25$, $\theta 26$ に設定されている。第4空間フィールドF d 4では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta 39 \sim \theta 48$, $\theta 37$, $\theta 38$ に設定されている。第5空間フィールドF d 5では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta 51 \sim \theta 60$, $\theta 49$, $\theta 50$ に設定されている。

【0087】

以下、同様に、各空間フィールドF d 1～F d 5において各小領域に割り当てられる方向の組み合わせは同じであるが、空間フレームが一つ進む毎に、各小領域内において、各方向が割り当てられる画素が走査方向に1画素ずつずれる。

【0088】

図23は、第12空間フレームF m 12を構成する第1空間フィールドF d 1ないし第5空間フィールドF d 5を示したものである。図中の4×3画素の領域が小領域を表している。各小領域中の各画素毎の方向を走査方向順に見ていくと、第12空間フレームF m 3の第1空間フィールドF d 1では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta 12$, $\theta 1 \sim \theta 11$ に設定されている。第2空間フィールドF d 2では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta 24$, $\theta 13 \sim \theta 23$ に設定されている。第3空間フィールドF d 3では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta 36$, $\theta 25 \sim \theta 35$ に設定されている。第4空間フィールドF d 4では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta 48$, $\theta 37 \sim \theta 47$ に設定されている。第5空間フィールドF d 5では、各小領域中の各画素毎の方向が $\theta 60$, $\theta 49 \sim \theta 59$ に設定されている。

【0089】

なお、図20ないし図23では、ある方向が割り当てられる画素がどのように変化するかが分かるようにするために、方向 $\theta 12$, $\theta 24$, $\theta 36$, $\theta 48$, $\theta 60$ が割り当てられる画素を四角で囲って表している。

【0090】

図24および図25は、一つの小領域中の各画素に割り当てられる方向を表したものである。図24は、第1空間フレームFm1～第6空間フレームFm6を表し、図25は、第7空間フレームFm7～第12空間フレームFm12を表している。

【0091】

本実施の形態における3次元画像撮影装置の構成は、図5と同様である。本実施の形態では、角度パターン発生回路37は、上述のフォーマットに従って、各画素毎の方向を表す角度パターンを発生し、偏向板駆動回路36に供給する。偏向板駆動回路36は、供給される角度パターンに従って、偏向板11の各画素毎に、入射光の角度を設定する。図5におけるCCD駆動回路31、偏向板駆動回路36、角度パターン発生回路37およびタイミング制御回路38は、本発明における撮影制御手段に対応する。

【0092】

本実施の形態における3次元画像表示装置の構成は、図11と同様である。本実施の形態では、角度パターン発生回路57は、上述のフォーマットに従って、各画素毎の方向を表す角度パターンを発生し、偏向板駆動回路56に供給する。偏向板駆動回路56は、供給される角度パターンに従って、偏向板25の各画素毎に、出射光の角度を設定する。図11におけるLCD駆動回路55、偏向板駆動回路56、角度パターン発生回路57およびタイミング制御回路58は、本発明における表示制御手段に対応する。

【0093】

2次元画像の表示時における角度パターンは、2次元画像毎に、撮影時における角度パターンと一致していなければならない。これは、映像信号中に含まれる同期信号に基づいて、2次元画像の空間フレームおよび空間フィールドの変化と角度パターンの変化を同期させることで実現することができる。

【0094】

以上説明したように、本実施の形態では、5個の空間フィールドからなる一つの空間フレームで3次元静止画像が形成される。一つの空間フィールドでは、1

2個の方向について、 160×160 画素の解像度の静止画が同時に形成される。そして、5個の空間フィールド、すなわち一つの空間フレームによって、60個の全方向について、 160×160 画素の解像度の静止画が形成される。従って、一つの空間フレームによって、 160×160 画素の解像度の3次元画像を表示することができる。更に、12個の空間フレームによって、60個の全方向について、 640×480 画素の解像度、すなわち最大解像度で、3次元画像を表示することができる。しかも、ある一方向からは、ほぼ完全な、60フィールド/秒の3次元動画像を観察することが可能である。

【0095】

本実施の形態では、各空間フィールドによって、60個の全方向のうちの12個の方向ずつの画像を形成し、5個の空間フィールド（すなわち、一つの空間フレーム）によって、60個の全方向の画像を形成するようにしている。また、本実施の形態では、各空間フレームによって、 160×160 画素の解像度の3次元画像を形成するが、フレーム毎に、各方向が割り当てられる画素を変えている。これにより、12個の空間フレームによって、 640×480 画素の解像度の3次元画像が形成される。従って、本実施の形態では、3次元画像を表示するために必要な情報を、時間的および空間的なインターレース方式によって構成しているとも言える。

【0096】

本実施の形態によれば、1秒当たりのフィールド数を少なくしながら、画像更新の周期および解像度の点で観察に耐えられる3次元動画像表示が可能となる。

【0097】

また、本実施の形態によれば、撮影方向を順次変化させながら、一つの撮影手段によって物体を撮影して、撮影方向の異なる複数の2次元画像情報を得るようにしたので、空間に物体の3次元画像を表示するために必要な画像情報を、簡単な構成で、得ることができる。

【0098】

また、本実施の形態によれば、一つの撮影手段によって物体を連続的に撮影することができるので、物体が動く物であっても、空間に物体の3次元画像を、動

くように表示するために必要な画像情報を、簡単な構成で、得ることができる。従って、本実施の形態に係る 3 次元画像撮影装置および方法によれば、真の意味での立体動画表示を、簡単な構成で実現することが可能となる。

【0099】

また、本実施の形態によれば、表示位置変換回路 33, 53 を付加するだけの簡単な構成と、2 次元画像の位置をずらすだけの簡単な処理で、3 次元画像の表示位置を変換することができ、3 次元画像を空間上の所望の位置に表示させることが可能となる。

【0100】

なお、本実施の形態では、5 個の空間フィールドで一つの空間フレームを形成し、12 個の空間フレーム (60 個の空間フィールド) で 1 秒間の 3 次元画像を形成するようにしたが、以下のような種々の変更が可能である。

【0101】

例えば、4 個の空間フィールドで一つの空間フレームを形成し、15 個の空間フレーム (60 個の空間フィールド) で 1 秒間の 3 次元画像を形成するようにしてもよい。この場合には、例えば、小領域を 5×3 画素とし、一つの空間フィールドにおいて一つの方向に 128×160 画素の解像度の 2 次元静止画を投影することになる。

【0102】

また、3 個の空間フィールドで一つの空間フレームを形成し、20 個の空間フレーム (60 個の空間フィールド) で 1 秒間の 3 次元画像を形成するようにしてもよい。この場合には、例えば、小領域を 5×4 画素とし、一つの空間フィールドにおいて一つの方向に 128×120 画素の解像度の 2 次元静止画を投影することになる。

【0103】

また、2 個の空間フィールドで一つの空間フレームを形成し、30 個の空間フレーム (60 個の空間フィールド) で 1 秒間の 3 次元画像を形成するようにしてもよい。この場合には、例えば、小領域を 5×6 画素とし、一つの空間フィールドにおいて一つの方向に 128×80 画素の解像度の 2 次元静止画を投影するこ

とになる。

【0104】

また、一つの空間フィールドで一つの空間フレームを形成し、60個の空間フレーム（60個の空間フィールド）で1秒間の3次元画像を形成するようにしてもよい。この場合には、例えば、小領域を 10×6 画素とし、一つの空間フィールドにおいて一つの方向に 64×80 画素の解像度の2次元静止画を投影することになる。

【0105】

なお、本実施の形態では、1秒当たりの空間フィールド数を60としたが、これをもっと多くすれば、動きがより円滑な3次元動画表示が可能となる。例えば、1秒当たりの空間フィールド数を120とすれば、1秒間に、本実施の形態で説明した60フィールド分の角度パターンの変化を2回繰り返すことができ、動きをより円滑に表現することが可能となる。

【0106】

また、本実施の形態では、2次元画像が 640×480 画素で構成されるものとしたが、画素数をもっと多くすれば、より精密な（きめの細かい）3次元画像表示が可能となる。例えば、2次元画像が 1024×768 画素で構成される場合を考える。この場合、空間を所定角度毎に60個に分割すると共に、60個のフィールドで3次元画像を形成するとすると、例えば、小領域を 4×3 画素とし、 1024×768 画素の画像領域を、 256×256 の小領域に分割する。また、例えば、5個の空間フィールドで一つの空間フレームを形成し、12個の空間フレーム（60個の空間フィールド）で1秒間の3次元画像を形成する。なお、小領域の大きさを変えてもよいし、空間分解能の向上のためや視野角の向上のために、空間を所定角度毎に分割する分割数を増やしてもよいし、1秒当たりのフィールド数を増やしてもよい。

【0107】

2次元画像が 1024×768 画素で構成され、1秒当たりのフィールド数が120であれば、かなり精密で動きの滑らかな3次元動画表示が可能となる。その実現には、CCDやLCDに対して、 1024×768 画素の画素数が要求さ

れると共に、120フィールド/秒のような高レートが要求される。しかし、これは、近年のCCDやLCDの画素数の増加や、ノンインターレース方式対応のCCDの技術等から、十分実現が可能である。

【0108】

また、本実施の形態において、表示位置変換処理を実行する場合には、画素毎に撮影方向および投射方向が異なる60空間フィールド分の2次元画像情報を、60個の各撮影方向および投射方向毎の2次元画像情報に変換した後、変換後の2次元画像情報に対して表示位置変換処理を行い、その後、画素毎に撮影方向および投射方向が異なる60空間フィールド分の2次元画像情報に変換するようにすればよい。

【0109】

次に、図26を参照して、本発明の第2の実施の形態について説明する。本実施の形態は、本発明をテレビ会議システムに適用した例である。図26は、本実施の形態におけるテレビ会議システムの構成を示す説明図である。このテレビ会議システムは、2つの3次元画像撮影表示装置201、202を備えている。2つの3次元画像撮影表示装置201、202は、信号を双方向に伝送する信号伝送路203を介して接続されている。

【0110】

3次元画像撮影表示装置201、202は、3次元画像撮影装置と3次元画像表示装置とを一体化した装置である。3次元画像撮影表示装置201、202では、図1に示した3次元画像撮影装置における集光レンズ12とピンホール部材13との間に、ハーフミラー211が配置されている。このハーフミラー211は、その反射面の法線が、3次元画像撮影装置の光学系の光軸に対して45度をなすように配置されている。そして、集光レンズ12からの光がハーフミラー211で反射して進行する方向に、3次元画像表示装置のピンホール部材23、集光レンズ22およびLCD21が配置されている。なお、図示しないが、3次元画像撮影表示装置201、202の回路構成は、3次元画像撮影装置における回路と3次元画像表示装置における回路とを併せ持ったものとなっている。また、3次元画像撮影表示装置201、202に含まれる3次元画像撮影装置および3

次元画像表示装置の構成は、第 1 の実施の形態と同様である。

【0111】

次に、本実施の形態におけるテレビ会議システムの動作について説明する。3 次元画像撮影表示装置 201、202 では、3 次元画像の撮影と表示が同時に行われる。すなわち、偏向板 11 では、撮影方向と 2 次元画像情報の投射方向とが同時に選択される。偏向板 11 に入射した光は、集光レンズ 12、ハーフミラー 211、ピンホール部材 13、集光レンズ 14 を経て、CCD 15 に入射する。LCD 21 からの光は、集光レンズ 22、ピンホール部材 23、ハーフミラー 211、集光レンズ 12 を経て、偏向板 11 によって投射される。

【0112】

ここで、例えば、3 次元画像撮影表示装置 201 では物体 220 を撮影し、3 次元画像撮影表示装置 202 では物体 230 を撮影するものとする。3 次元画像撮影表示装置 201 は、CCD 15 の出力信号を信号処理して、映像信号を生成する。この映像信号は、信号伝送路 203 を介して 3 次元画像撮影表示装置 202 に伝送される。そして、3 次元画像撮影表示装置 202 において、伝送された映像信号に基づいて LCD 21 によって 2 次元画像情報が形成され、この 2 次元画像情報が偏向板 11 によって選択された方向に投射される。これにより、3 次元画像撮影表示装置 202 によって、物体 220 の 3 次元画像 221 が表示される。

【0113】

同様に、3 次元画像撮影表示装置 202 は、CCD 15 の出力信号を信号処理して、映像信号を生成する。この映像信号は、信号伝送路 203 を介して 3 次元画像撮影表示装置 201 に伝送される。そして、3 次元画像撮影表示装置 201 において、伝送された映像信号に基づいて LCD 21 によって 2 次元画像情報が形成され、この 2 次元画像情報が偏向板 11 によって選択された方向に投射される。これにより、3 次元画像撮影表示装置 201 によって、物体 230 の 3 次元画像 231 が表示される。

【0114】

物体 220、230 が共に人である場合には、3 次元画像撮影表示装置 201

側にいる人は、3次元画像撮影表示装置202側にいる人の3次元画像を観察することができ、3次元画像撮影表示装置202側にいる人は、3次元画像撮影表示装置201側にいる人の3次元画像を観察することができる。

【0115】

従って、本実施の形態におけるテレビ会議システムによれば、相手の顔の3次元画像を間近に見ながらテレビ会議を行うことができ、臨場感のあるテレビ会議を行うことができる。また、このシステムによれば、3次元画像の撮影のための光の入射部と3次元画像の表示のための光の出射部が共通化されているので、相手の顔の3次元画像が正面に表示される。従って、相手の眼を見ながら話しをすることができ、より臨場感のあるテレビ会議を行うことができる。

【0116】

なお、本実施の形態における3次元画像撮影表示装置を3つ以上の場所に設置し、相互に信号伝送路を介して接続し、各3次元画像撮影表示装置において、他の3次元画像撮影表示装置から送られてくる映像信号を切り替えて表示、あるいは合成して表示することにより、3箇所以上の間でテレビ会議を行うことも可能である。

【0117】

本実施の形態におけるその他の構成、作用および効果は、第1の実施の形態と同様である。

【0118】

なお、本発明は上記各実施の形態に限定されず、種々の変更が可能である。例えば、3次元画像撮影装置において2次元画像を撮影する手段には、CCD以外の他の撮像素子を用いてもよい。また、3次元画像表示装置において2次元画像を表示する手段には、LCD以外の他の表示素子を用いてもよい。

【0119】

また、3次元画像撮影装置における入射光の方向や3次元画像表示装置における出射光の方向を変化させる手段としては、上記各実施の形態で用いた手段に限らず、例えば、回転するプリズムや、回転するミラー等を用いてもよい。

【0120】

【発明の効果】

以上説明したように、本発明の3次元画像撮影装置または3次元画像撮影方法によれば、撮影方向設定手段を制御して、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、撮影手段の解像度よりも低解像度の2次元画像情報を得ると共に、各撮影方向が割り当てられる画素を変えながら、低解像度の2次元画像情報を得る処理を繰り返し実行して、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、撮影手段の解像度と同じ解像度の2次元画像情報を得るようにしたので、画像更新の周期および解像度の点で観察に耐えられる3次元動画表示が可能となり、真の意味での立体動画表示を簡単な構成で実現できるという効果を奏する。

【0121】

また、本発明の3次元画像表示装置または3次元画像表示方法によれば、投射方向設定手段を制御して、設定可能な全ての投射方向について、それぞれ、投射手段の解像度よりも低解像度の2次元画像情報を投射して、低解像度の3次元画像を表示すると共に、各投射方向が割り当てられる画素を変えながら、低解像度の2次元画像情報を投射する処理を繰り返し実行して、投射手段の解像度と同じ解像度の3次元画像を表示するようにしたので、画像更新の周期および解像度の点で観察に耐えられる3次元動画表示が可能となり、真の意味での立体動画表示を簡単な構成で実現できるという効果を奏する。

【図面の簡単な説明】

【図1】

本発明の実施の形態の前提技術における3次元画像撮影装置の概略の構成を示す説明図である。

【図2】

本発明の実施の形態の前提技術における3次元画像表示装置の概略の構成を示す説明図である。

【図3】

本発明の実施の形態の前提技術における3次元画像撮影装置と3次元画像表示装置の位置関係を説明するための説明図である。

【図4】

本発明の実施の形態の前提技術における 3 次元画像撮影装置と 3 次元画像表示装置の位置関係を説明するための説明図である。

【図 5】

本発明の第 1 の実施の形態における 3 次元画像撮影装置の構成を示すブロック図である。

【図 6】

図 5 における偏向板が選択する入射光の角度と CCD が取り込む画像との対応関係を示す説明図である。

【図 7】

図 5 における偏向板に用いる液晶素子の構成を示す説明図である。

【図 8】

図 5 における偏向板の構成を示す説明図である。

【図 9】

図 8 に示した偏向板の動作を説明するための説明図である。

【図 10】

図 8 に示した偏向板の動作を説明するための説明図である。

【図 11】

本発明の第 1 の実施の形態における 3 次元画像表示装置の構成を示すブロック図である。

【図 12】

図 11 における LCD が形成する 2 次元画像と偏向板の出射光の角度との対応関係を示す説明図である。

【図 13】

図 12 における集光レンズ、偏向板および拡散板を示す斜視図である。

【図 14】

図 11 における偏向板の動作を説明するための説明図である。

【図 15】

図 11 における偏向板の動作を説明するための説明図である。

【図 16】

本発明の実施の形態の前提技術における表示位置変換処理の原理について説明するための説明図である。

【図 17】

図 5 および図 11 における表示位置変換回路の構成の一例を示すブロック図である。

【図 18】

本発明の実施の形態の前提技術における 3 次元画像の撮影の方法の一例を示す説明図である。

【図 19】

本発明の実施の形態の前提技術における 3 次元画像の表示の方法の一例を示す説明図である。

【図 20】

本発明の第 1 の実施の形態における画素毎の撮影方向および投射方向を表すフォーマットを示す説明図である。

【図 21】

本発明の第 1 の実施の形態における画素毎の撮影方向および投射方向を表すフォーマットを示す説明図である。

【図 22】

本発明の第 1 の実施の形態における画素毎の撮影方向および投射方向を表すフォーマットを示す説明図である。

【図 23】

本発明の第 1 の実施の形態における画素毎の撮影方向および投射方向を表すフォーマットを示す説明図である。

【図 24】

本発明の第 1 の実施の形態における画素毎の撮影方向および投射方向を表すフォーマットを示す説明図である。

【図 25】

本発明の第 1 の実施の形態における画素毎の撮影方向および投射方向を表すフォーマットを示す説明図である。

【図 2 6】

本発明の第 2 の実施の形態におけるテレビ会議システムの構成を示す説明図である。

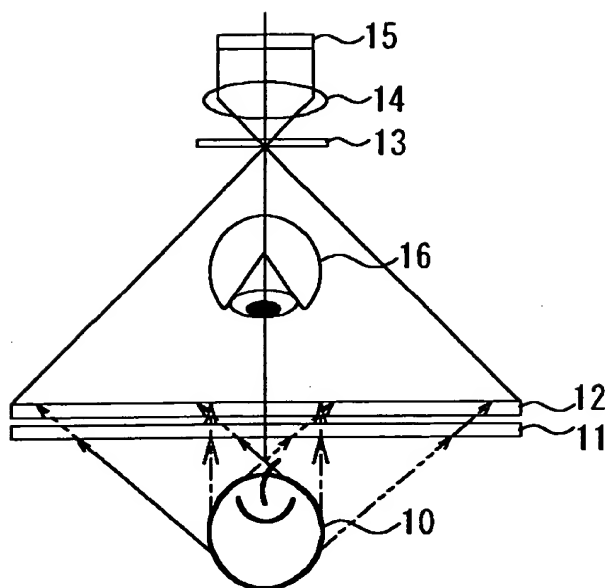
【符号の説明】

1 1 …偏向板、1 2 …集光レンズ、1 3 …ピンホール部材、1 4 …集光レンズ、1 5 …CCD、2 1 …LCD、2 2 …集光レンズ、2 3 …ピンホール部材、2 4 …集光レンズ、2 5 …偏向板、3 1 …CCD 駆動回路、3 3 …表示位置変換回路、3 6 …偏向板駆動回路、3 7 …角度パターン発生回路、3 8 …タイミング制御回路、5 3 …表示位置変換回路、5 5 …LCD 駆動回路、5 6 …偏向板駆動回路、5 7 …角度パターン発生回路、5 8 …タイミング制御回路。

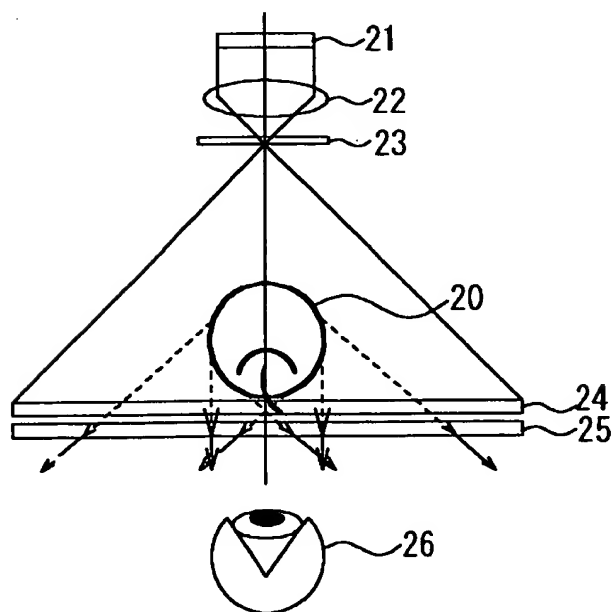
【書類名】

図面

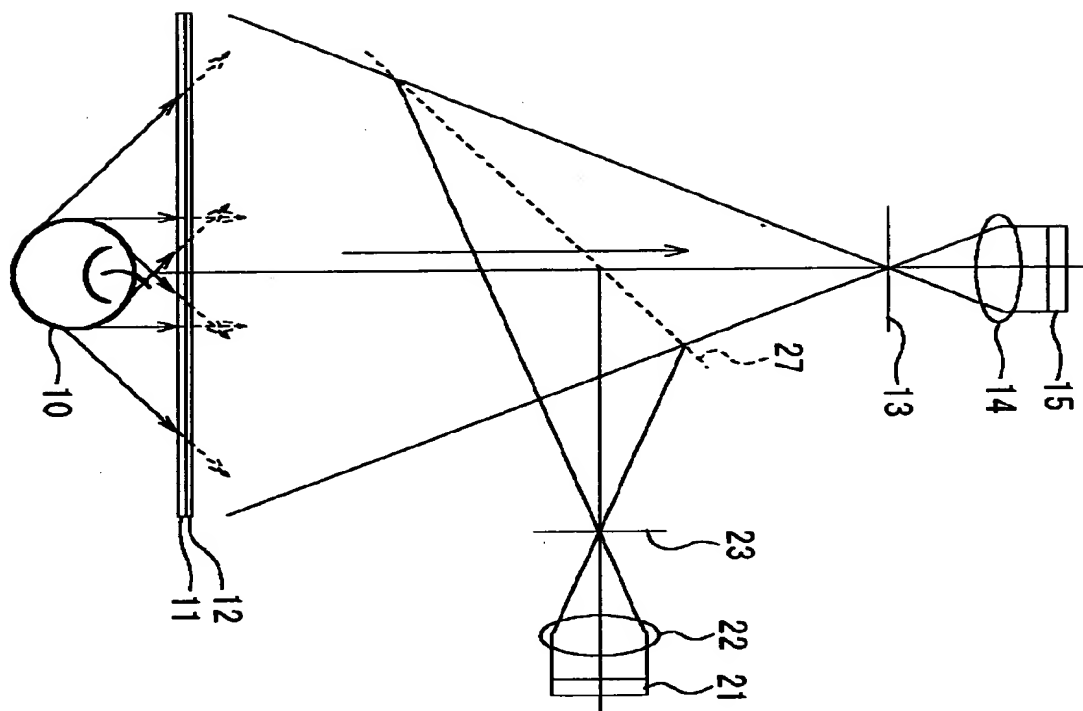
【図 1】



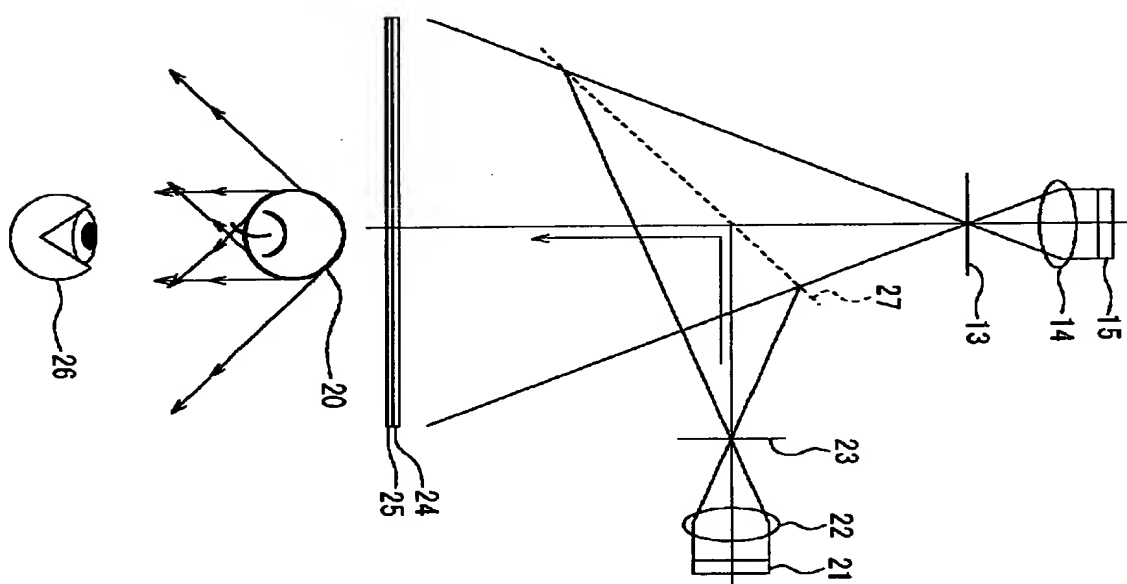
【図 2】



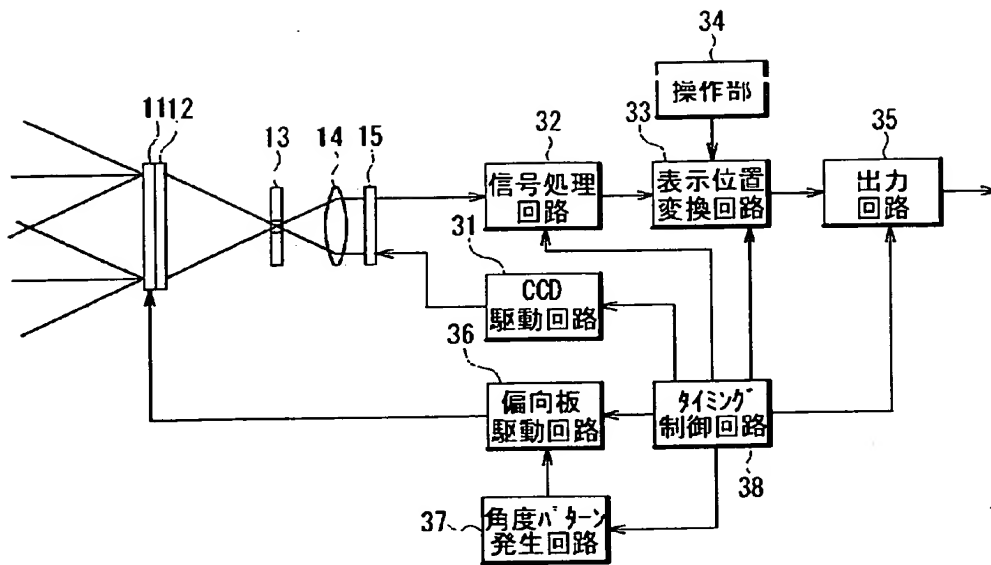
【図 3】



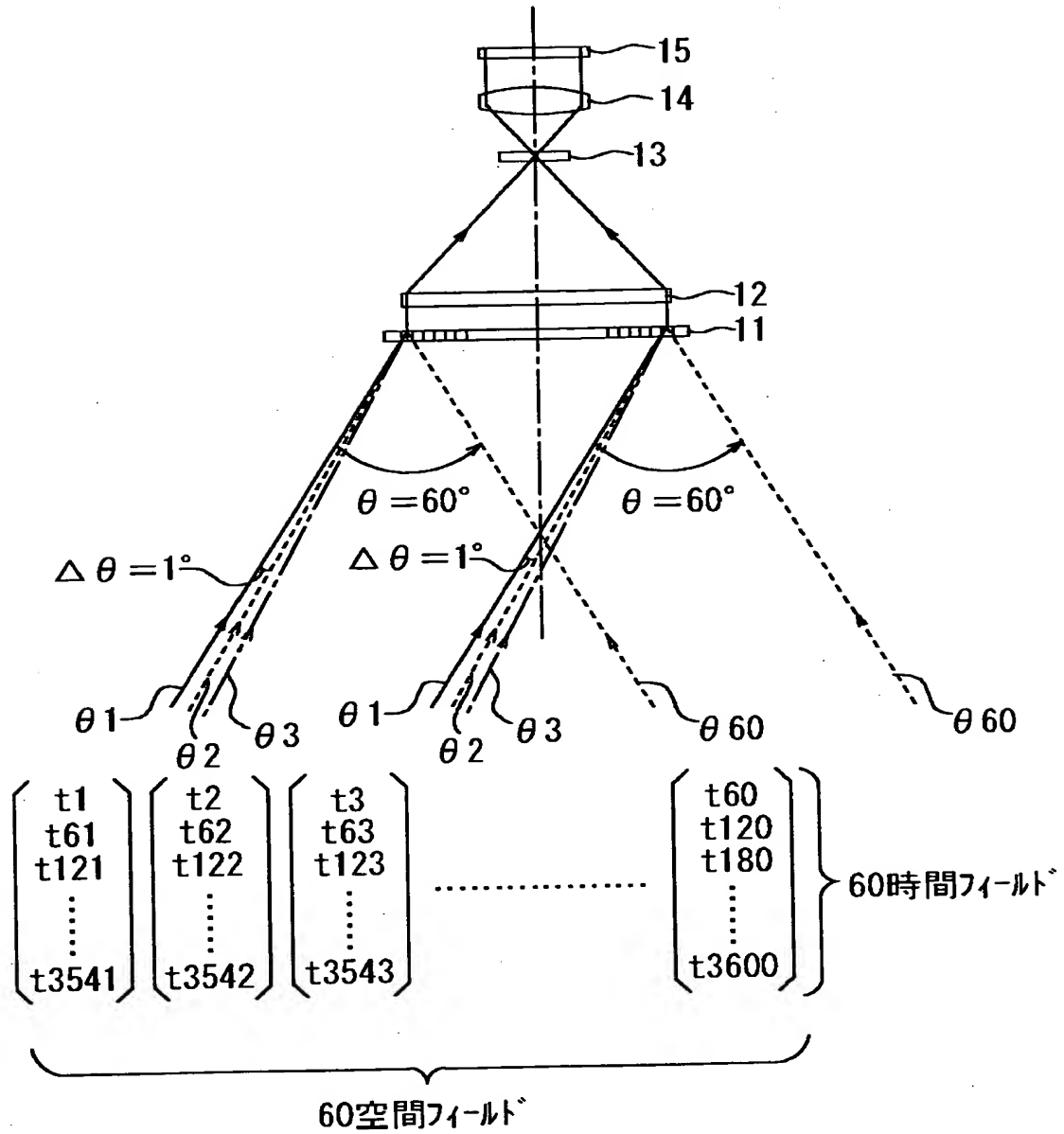
【図 4】



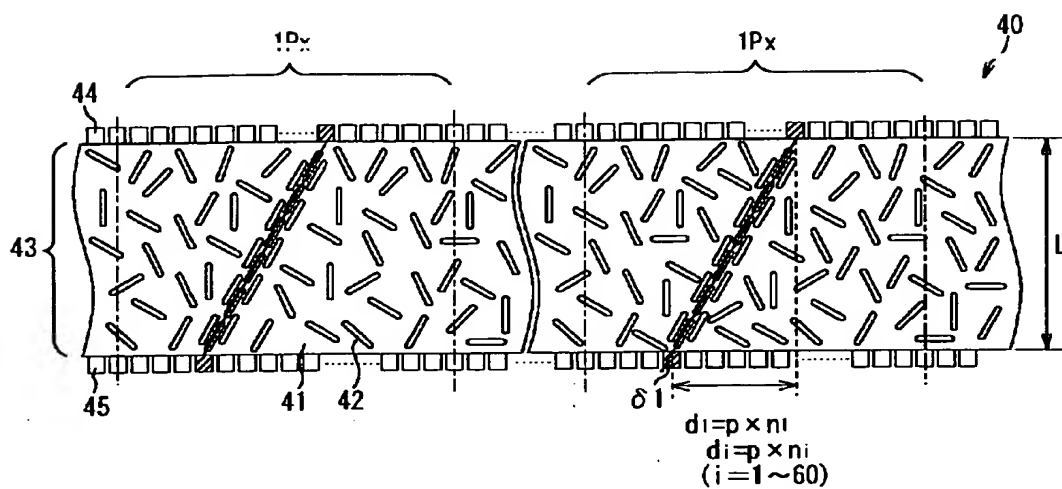
【図 5】



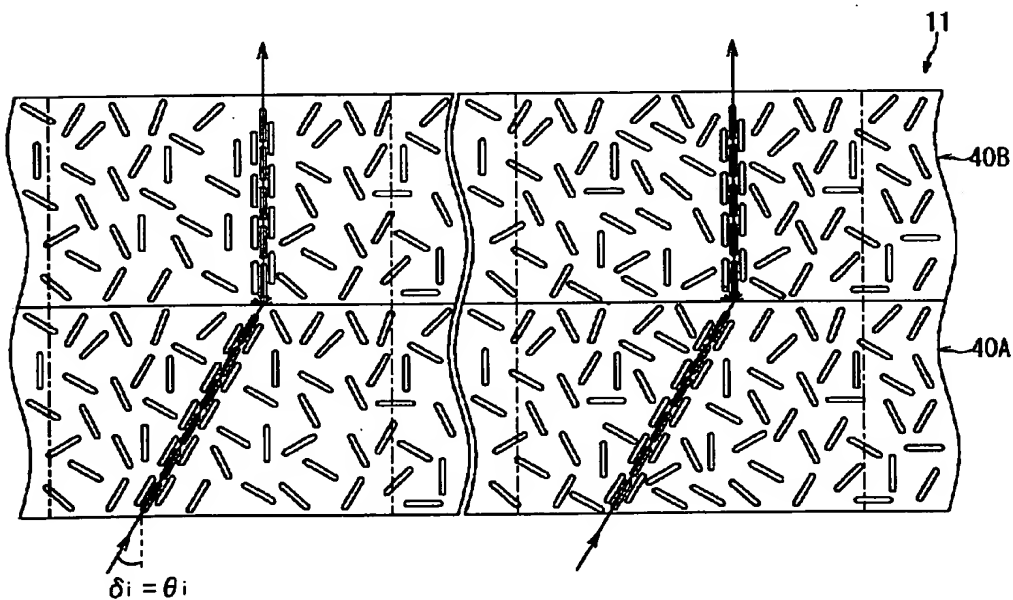
【図 6】



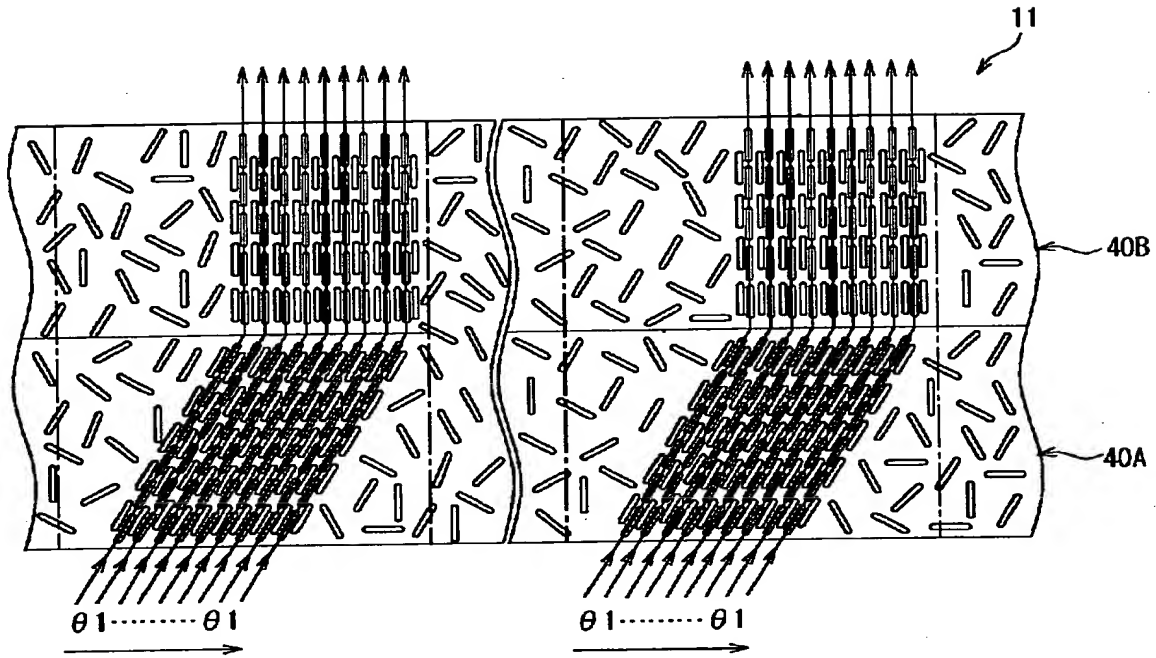
【図 7】



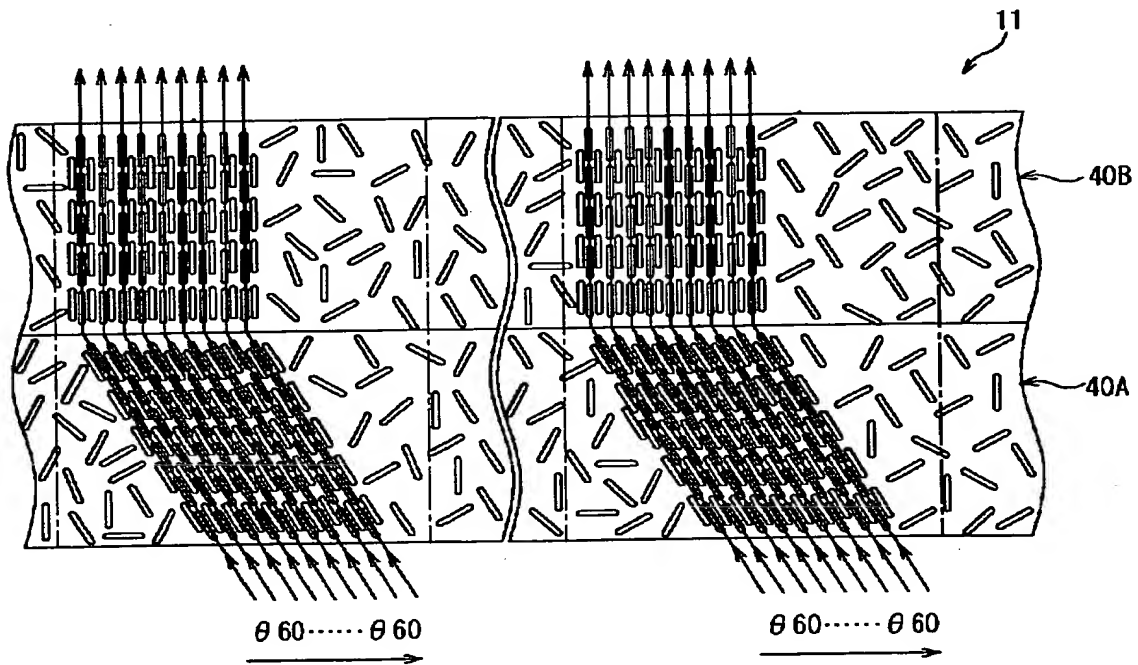
【図 8】



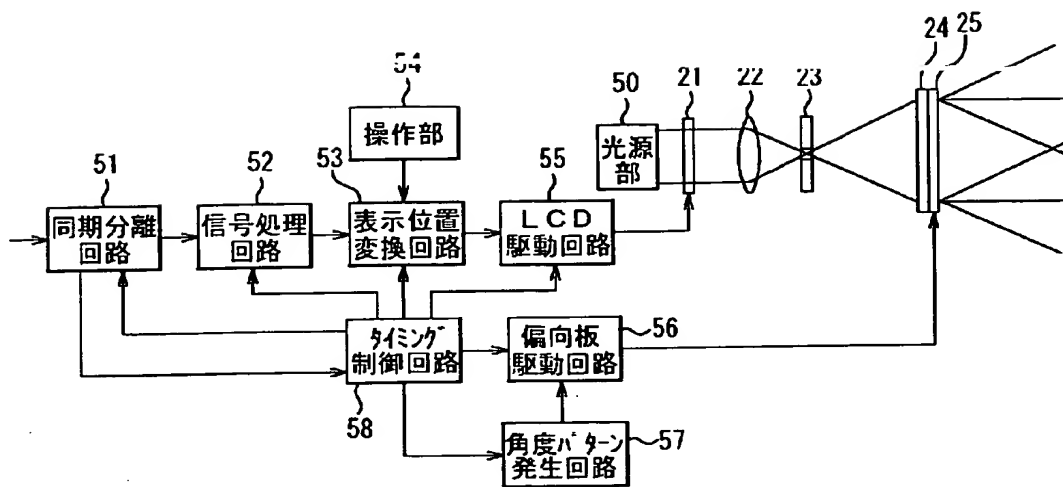
【図 9】



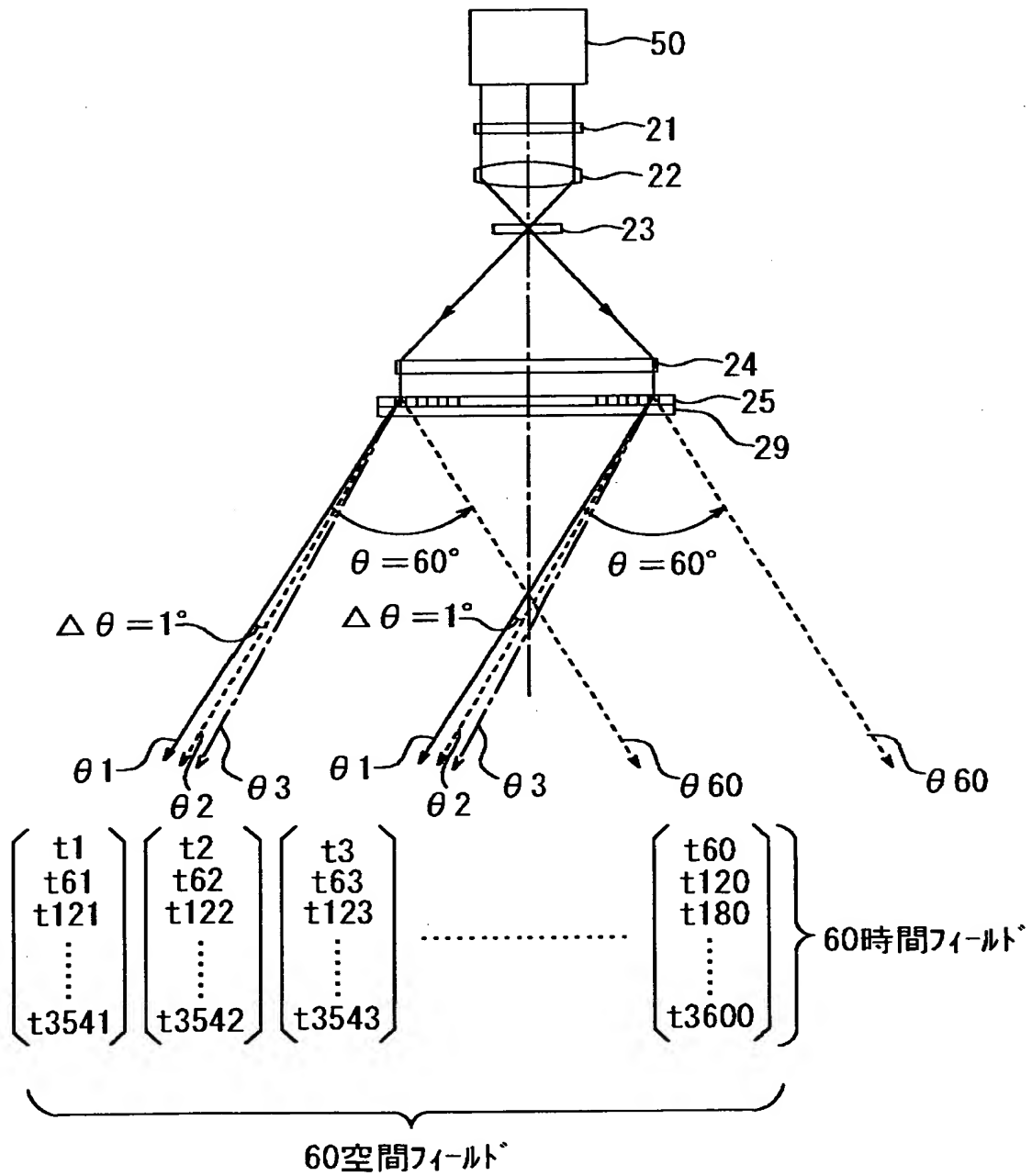
【図 1 0】



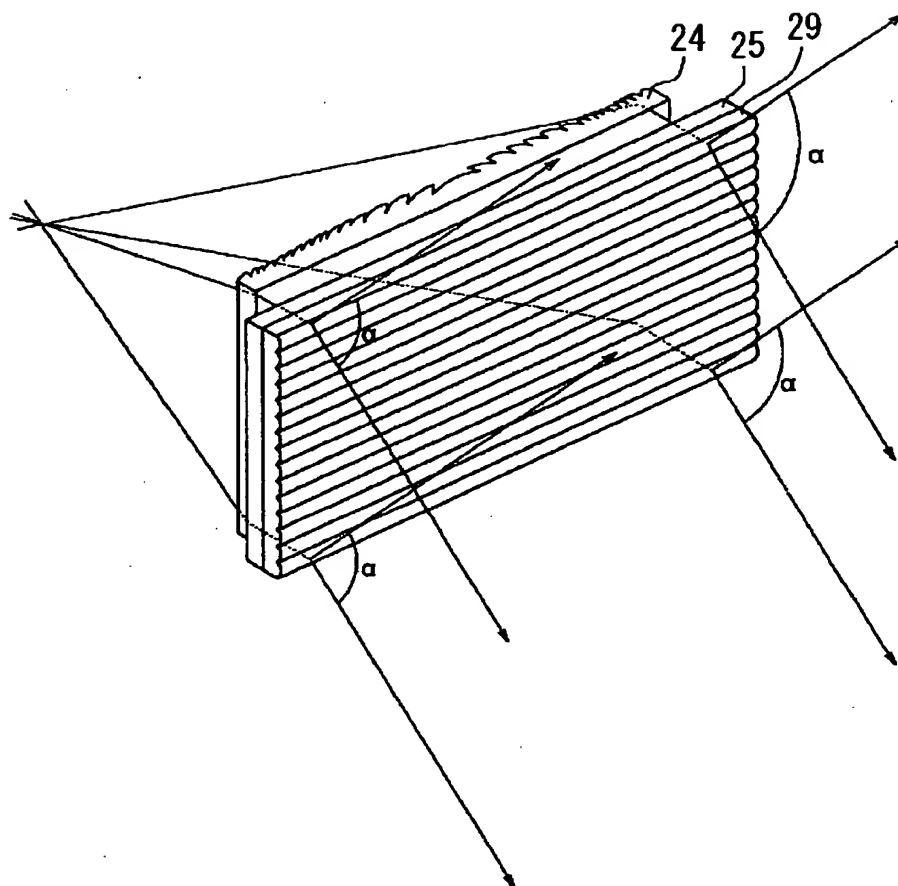
【図 11】



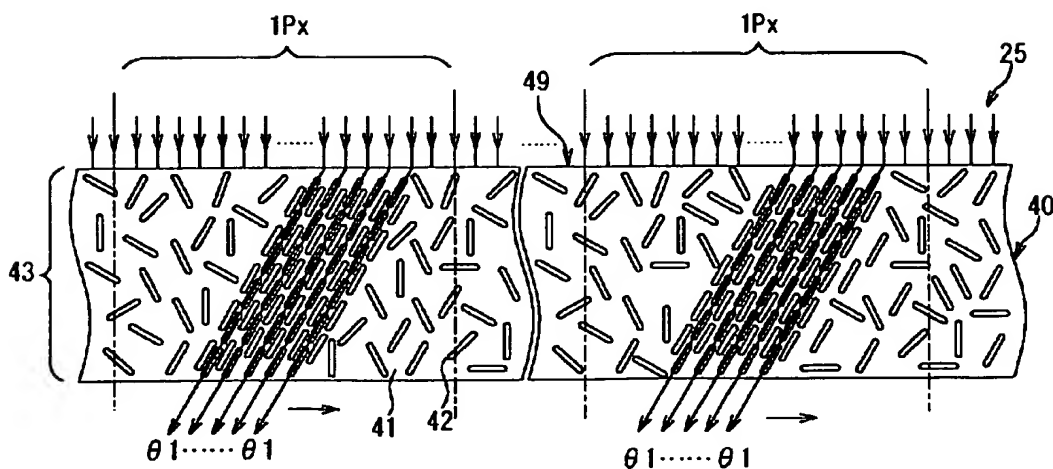
【図 1 2】



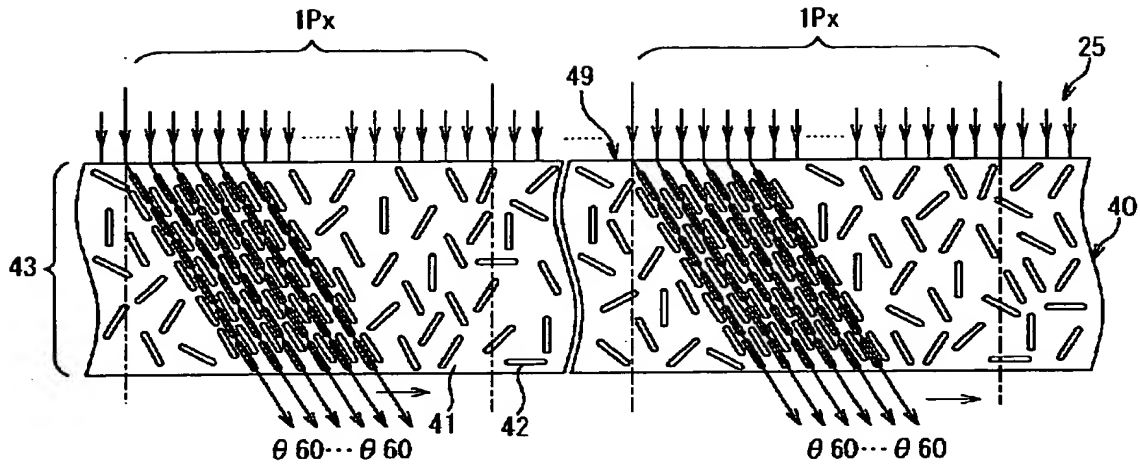
【図 13】



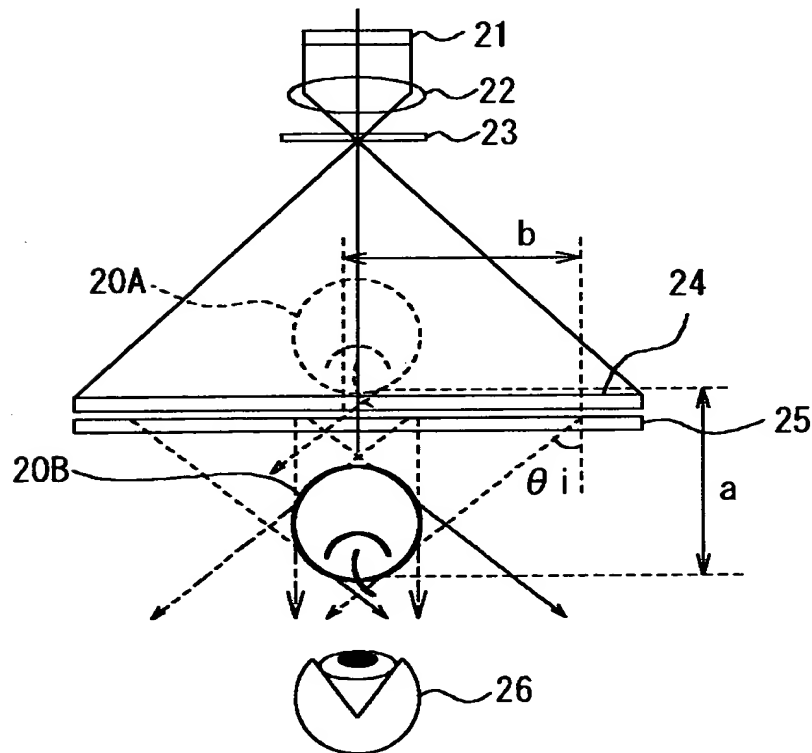
【図 14】



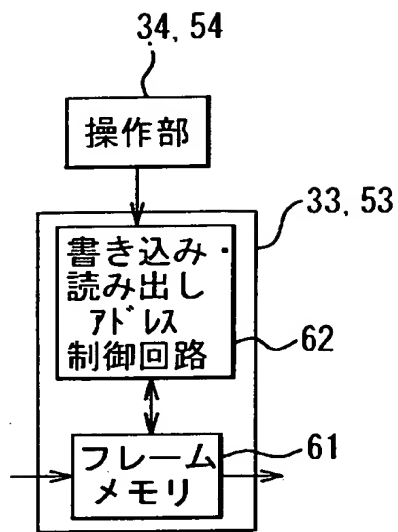
【図 15】



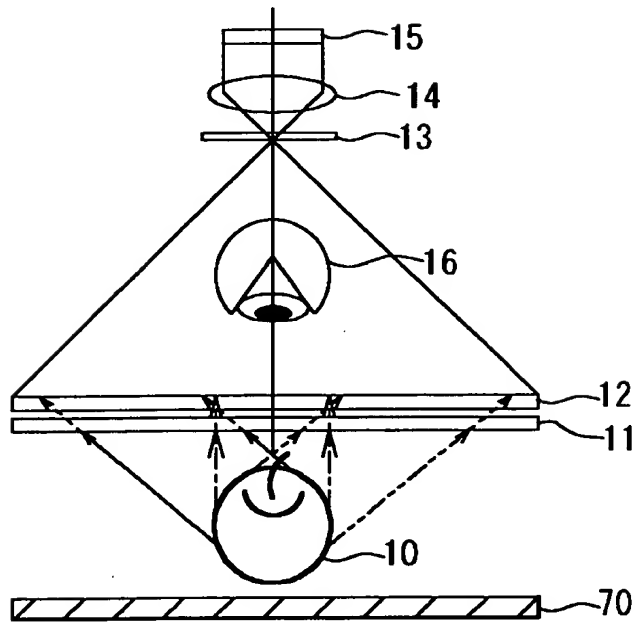
【図 16】



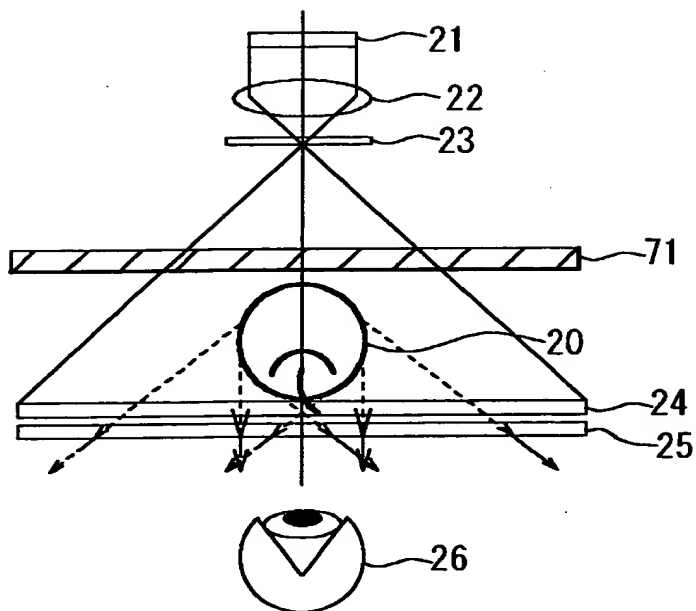
【図 17】



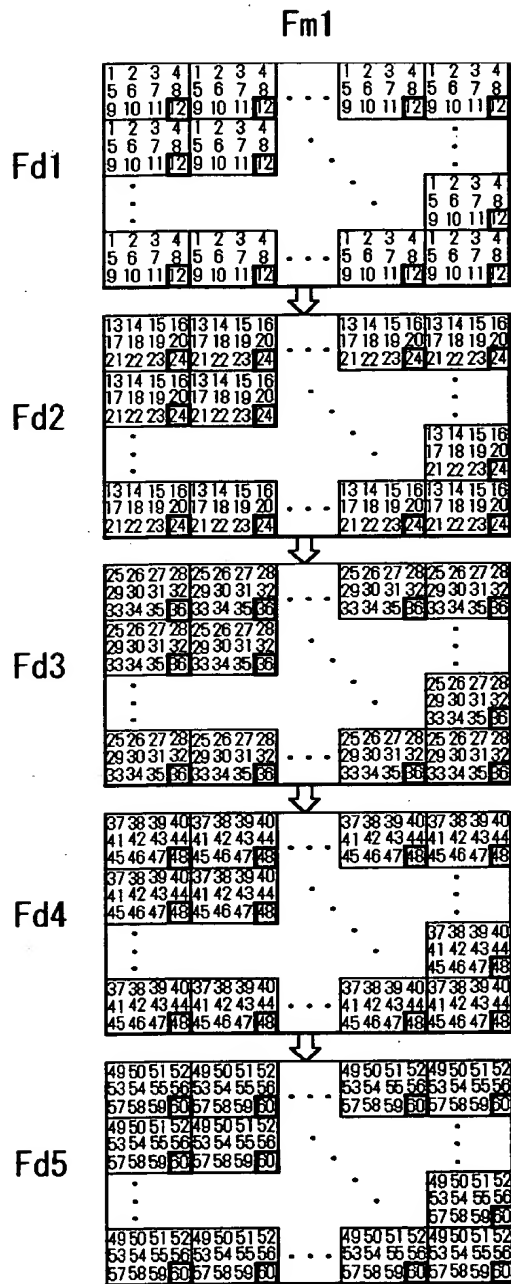
【図 18】



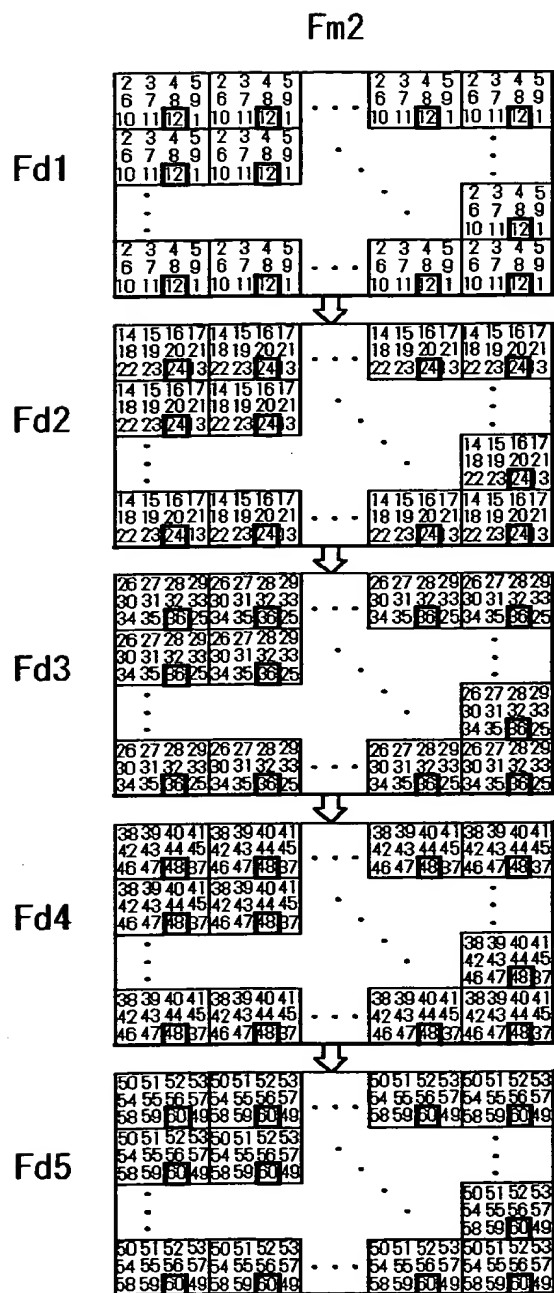
【図 19】



【図 20】



【図 2 1】



【图 2 2】

Fm3

Fd1

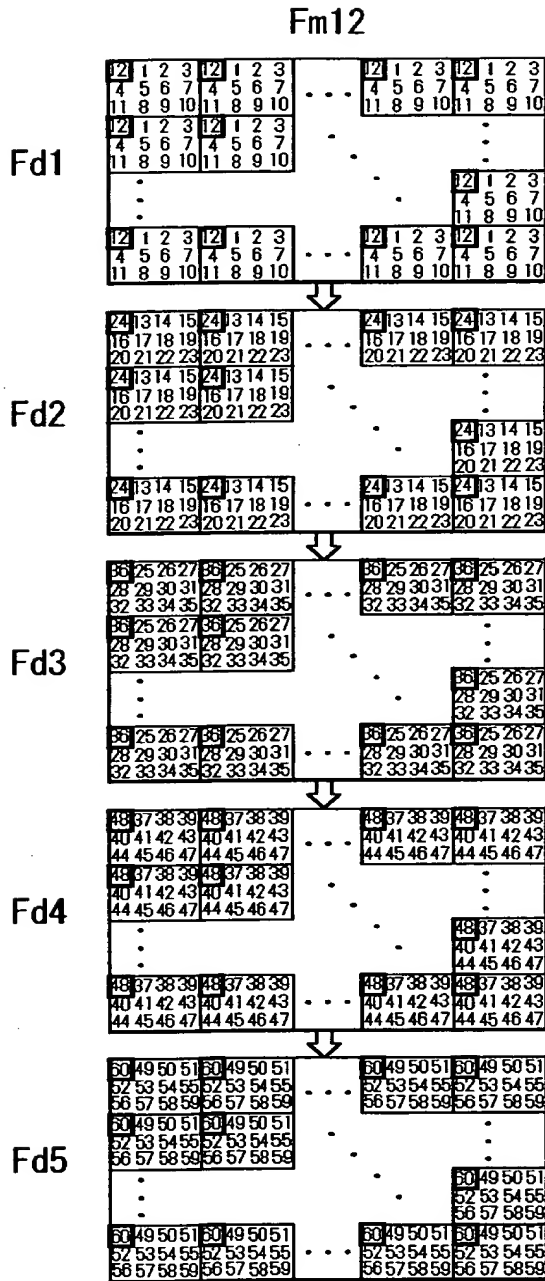
Fd2

Fd3

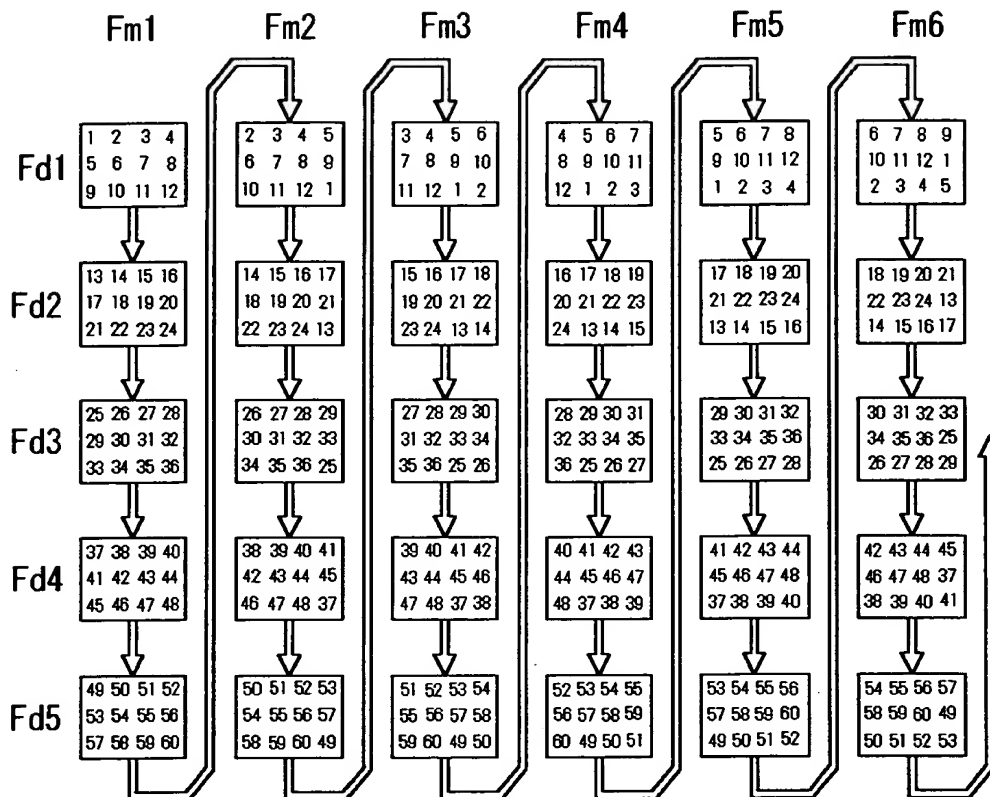
Fd4

Fd5

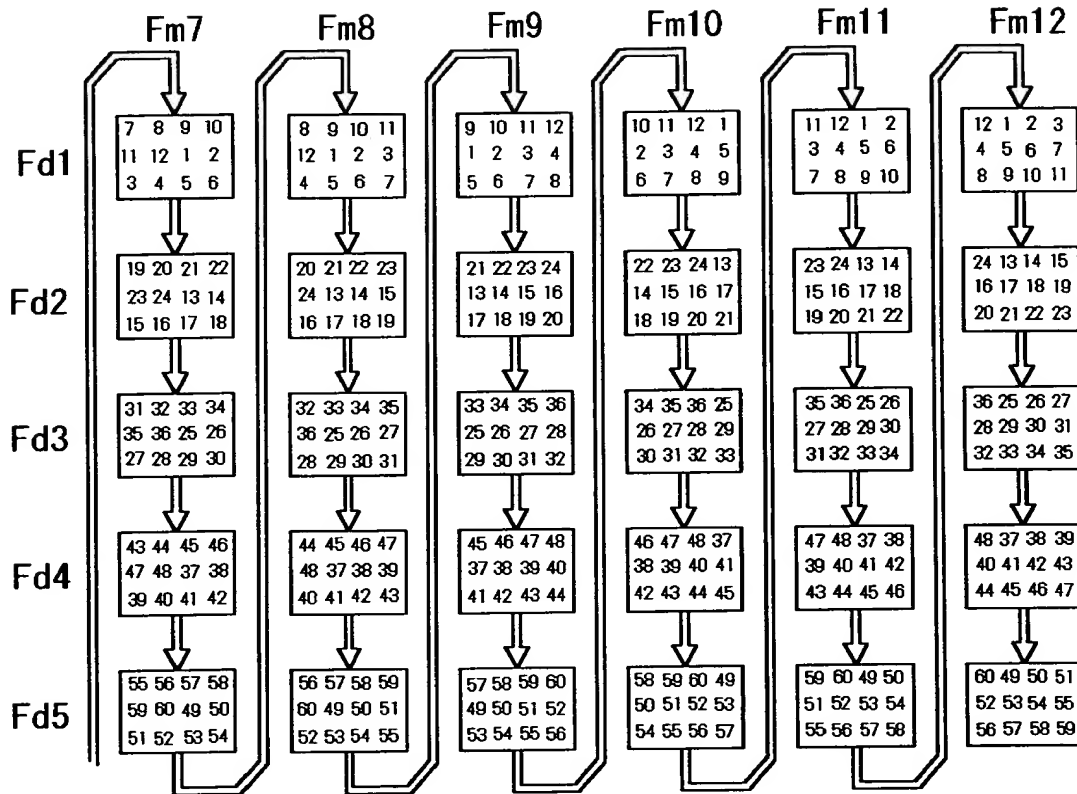
【図 23】



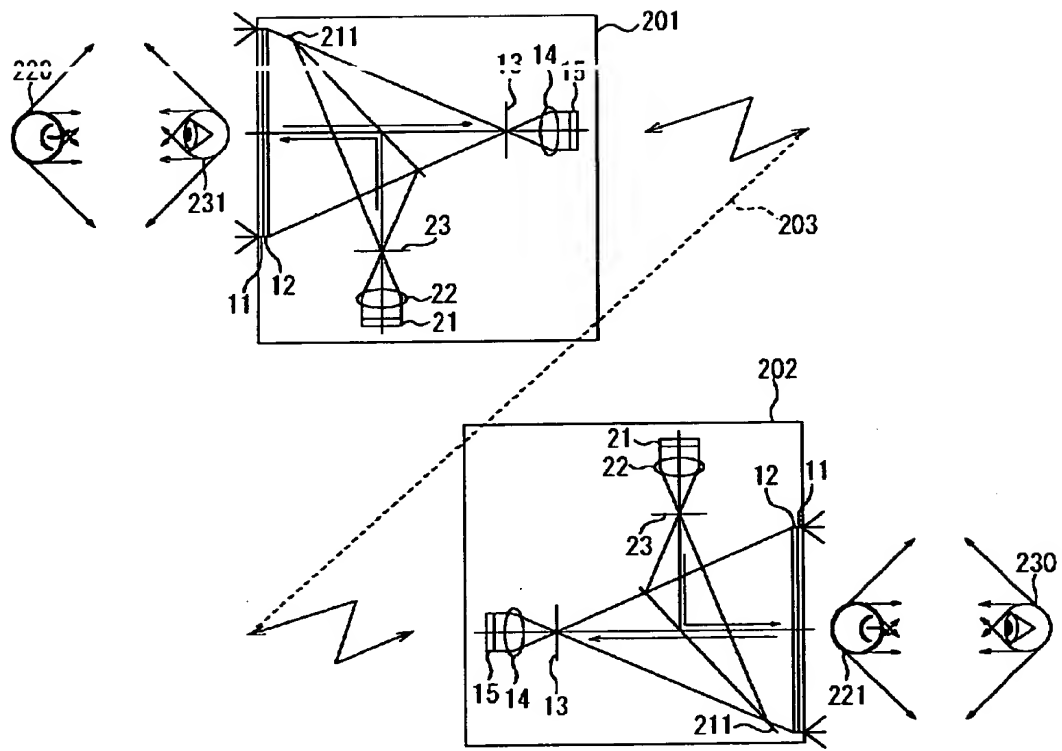
【図 24】



【図 2 5】



【図 26】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 真の意味での立体動画表示を簡単な構成で実現できるようにする。

【解決手段】 物体 1 0 からの光は、偏向板 1 1、集光レンズ 1 2、ピンホール部材 1 3 および集光レンズ 1 4 を経て、CCD 1 5 に入射する。3 次元画像の撮影時には、偏向板 1 1 において、画素毎に異なる撮影方向を設定すると共に、各画素毎の撮影方向を順次変化させる。そして、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、低解像度の 2 次元画像情報を得ると共に、各撮影方向が割り当てられる画素を変えながら、低解像度の 2 次元画像情報を得る処理を繰り返し実行して、設定可能な全ての撮影方向について、それぞれ、高解像度の 2 次元画像情報を得る。3 次元画像の表示時には、2 次元画像情報を、各画素毎に、撮影時における撮影方向に対応した方向に投射することによって、3 次元画像を形成する。

【選択図】 図 1

認定・付加情報

特許出願の番号	平成11年 特許願 第001421号
受付番号	59900005400
書類名	特許願
担当官	内山 晴美 7545
作成日	平成11年 2月11日

<認定情報・付加情報>

【提出日】

平成11年 1月 6日

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[598026862]

1. 変更年月日

1998年 2月27日

[変更理由]

新規登録

住 所

神奈川県厚木市妻田東1-6-48 ウッドパーク本厚木70
9

氏 名

堀米 秀嘉